

Diagramas de Secuencia

Muestran objetos o clases y mensajes entre ellos.

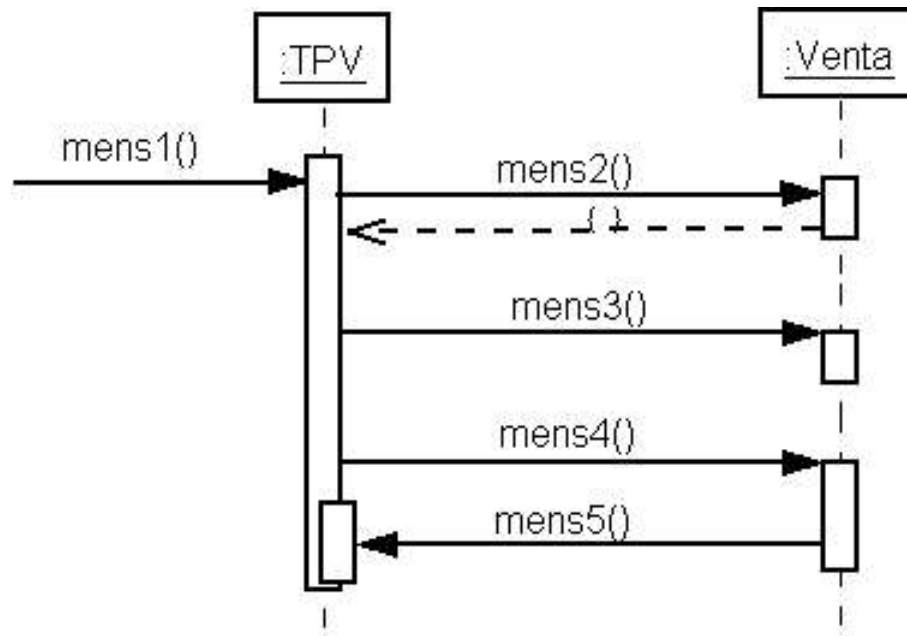


Línea de vida: Representa la existencia de un objeto a lo largo de un período de tiempo.

Foco de control: Rectángulo delgado que representa el período de tiempo durante el cual el objeto ejecuta una acción. La parte superior se alinea con el comienzo de la acción y la inferior con su terminación. (Opcionalmente podría marcarse con un mensaje de retorno que se expresa así: ----->).

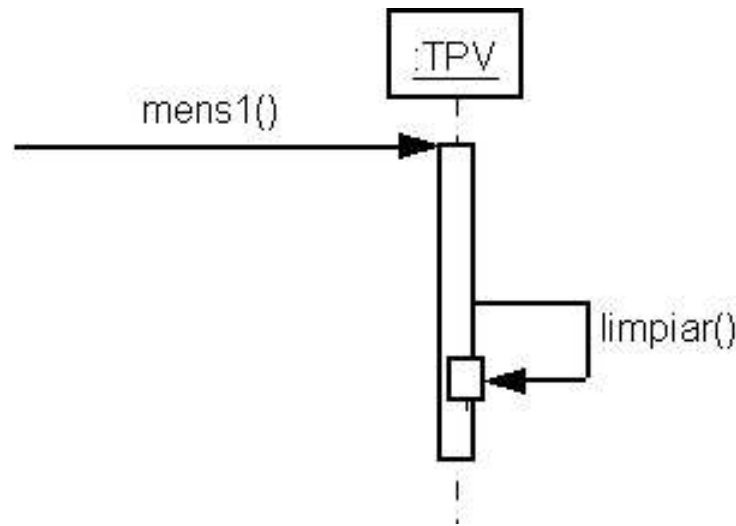
Diagramas de Secuencia

Ejemplo:



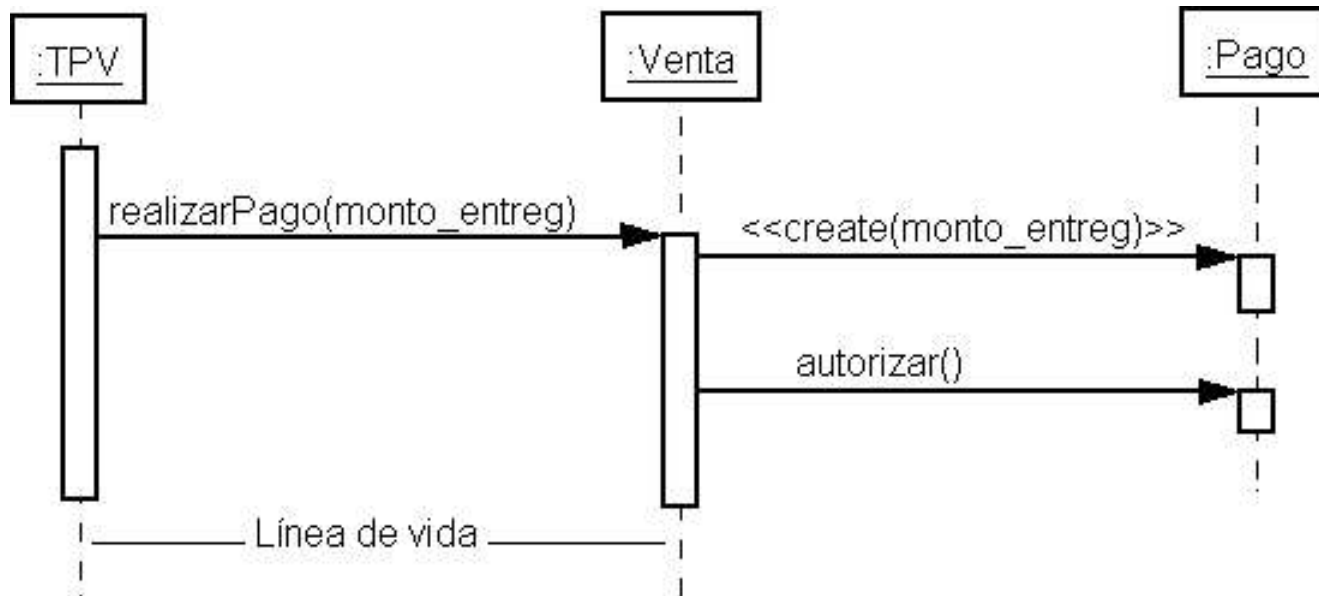
Diagramas de Secuencia

Mensajes a “self” o “this”: Se puede representar un mensaje que se envía de un objeto a él mismo, utilizando una caja de activación anidada.



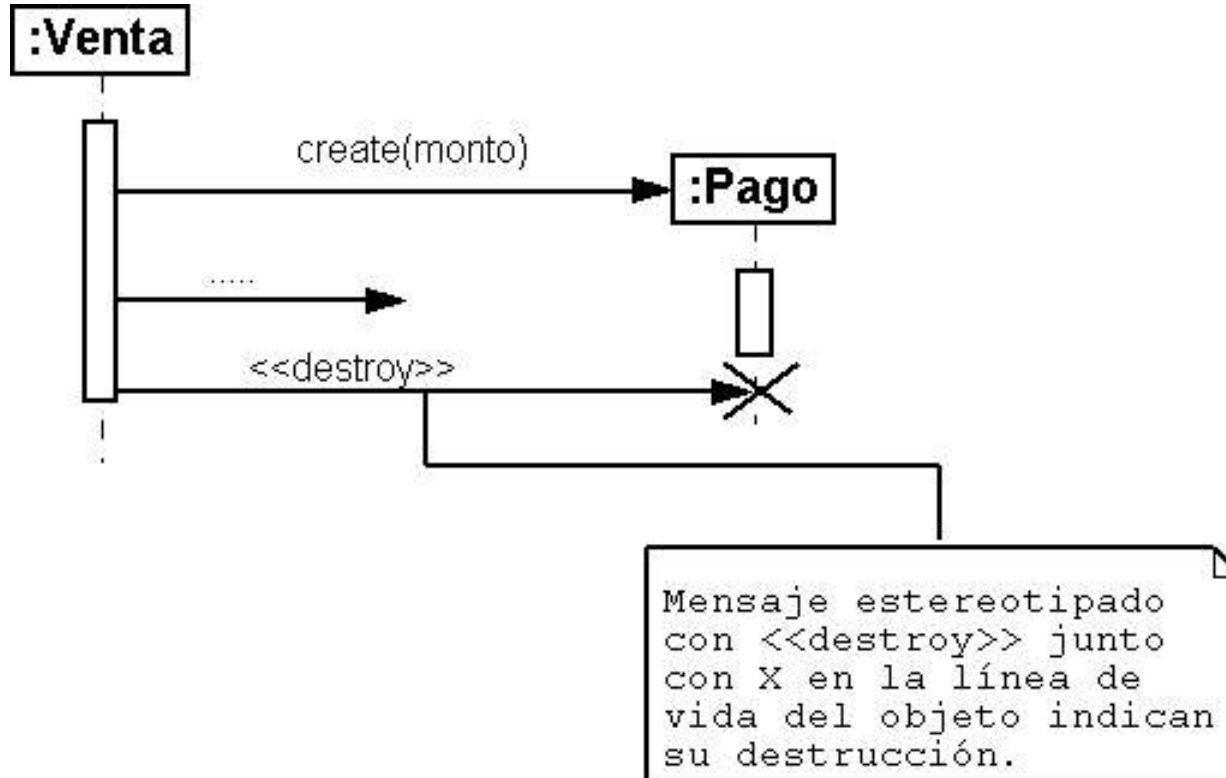
Diagramas de Secuencia

Crear instancias:



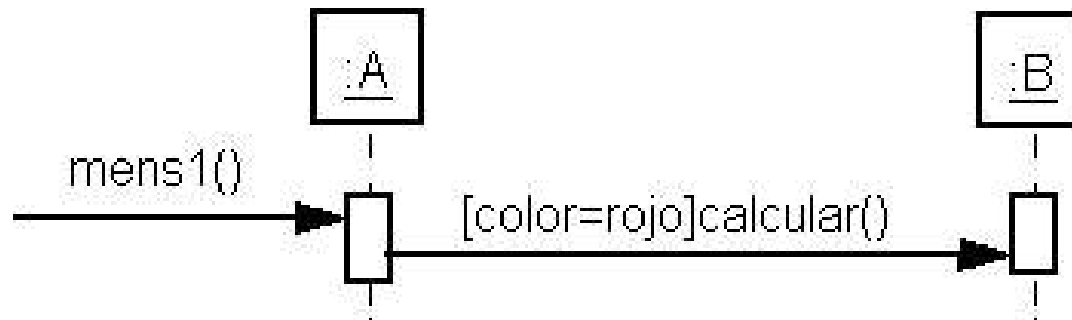
Diagramas de Secuencia

Dstrucción del objeto:



Diagramas de Secuencia

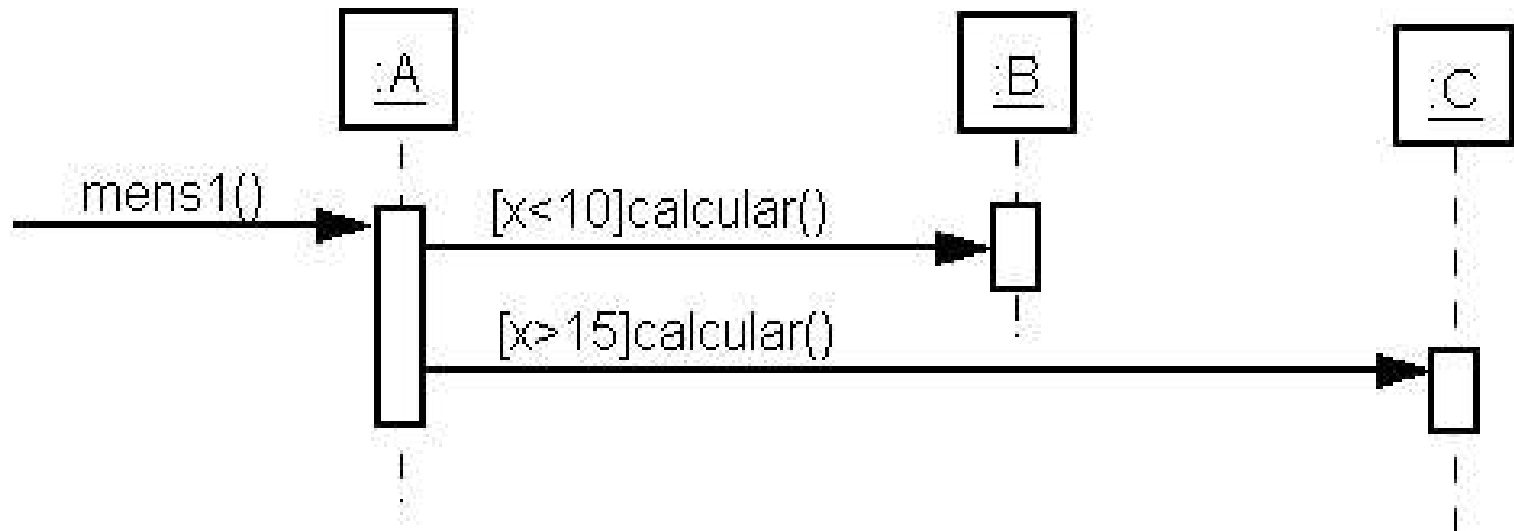
Manejo de condicionales:



Se antepone la
condición entre
[] al mensaje

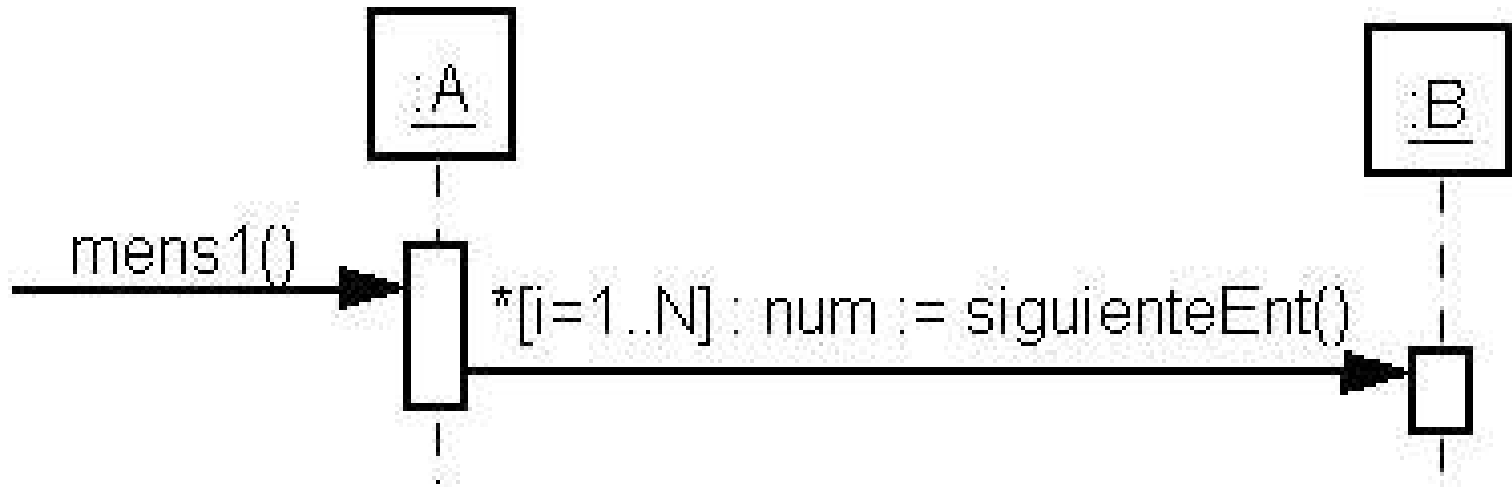
Diagramas de Secuencia

Manejo de condicionales mutuamente exclusivos:



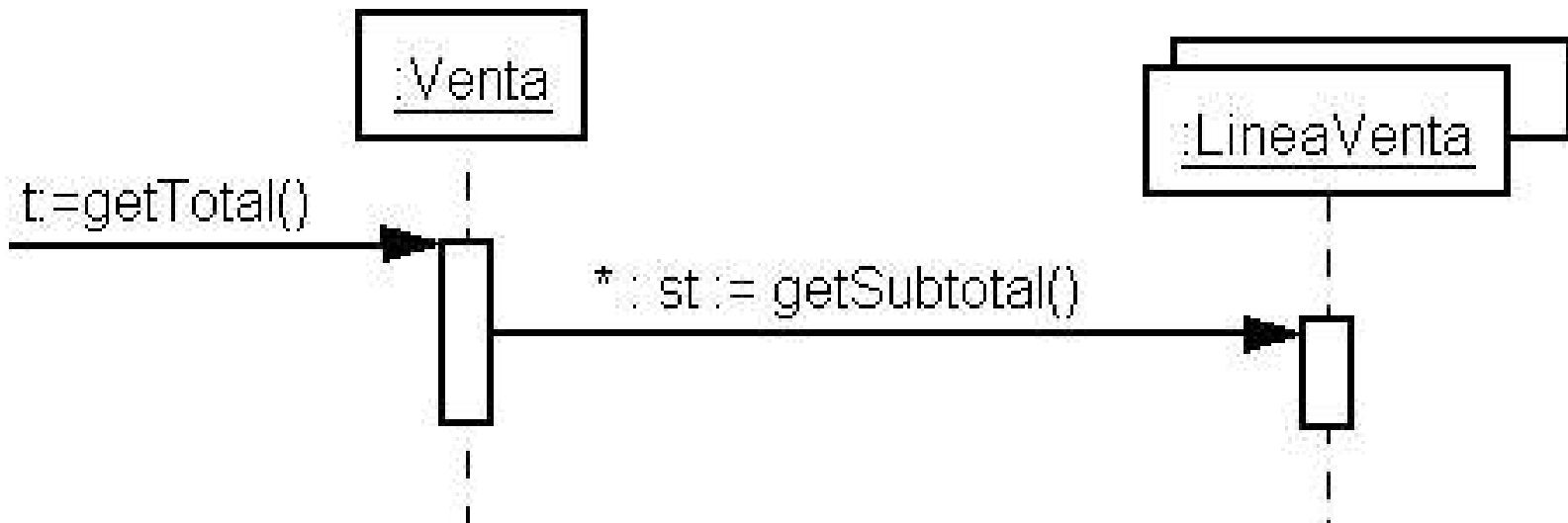
Diagramas de Secuencia

Iteración para un único mensaje:



Diagramas de Secuencia

Iteración sobre una colección:



Diagramas de Secuencia

Iteración sobre una secuencia de mensajes:

