	~~ (T) ~	I CA TA	ING I PA G				: Artel	•	- 14 -1)			- A
	R7 OF LA		1 = A3*B7.	+83*88	+C3*R9	C E				10001		
	A	BI	0	D	E	F	G	H	1		J	ŀ
1			_							-		
2	х	Y	Paráma	etros de	Solver							
2	1	A	Celda o	bjetivo:	\$F\$3				Darohan			
-	2	5	Valor de	e la celda	obietivo:							
4	2	2	0 M	omixe	O Minimo		sde: 0		Cerrar	_		
5	3	-2	Cambia	indo las c	eldas	NC OF						
6			\$8\$7:	\$B\$9			E	stimar	C			
7	X =:	0	Sujeta	s a las sig	uientes rest	ricciones:			<u>Upcones</u> .			
8	Y =	0				10/2 10/2	A A	renar				
9	Z =	0							Cashling			
10							L <u>C</u> a	monar	Rescanecer			
11								liminar	Ayuda			
12								-				
13												
14												
15												
17												
18								1.0				
4 4	P H HO	gal (Hoja	2 / Hoja3 /					1<		- Aller		LE IM

COMO RESOLVER UN SISTEMA DE ECUACIONES UTILIZANDO LA HOJA DE CÁLCULO EXCEL La Matemática, señores, enseña al hombre a ser sencillo y modesto; es la base de todas las ciencias y todas las artes.

Aldebazan, rey de Irak, descansando cierta vez en la galería de su palacio, soñó que encontraba siete jóvenes que caminaban por una ruta. En cierto momento, vencidas por la fatiga y por la sed, las jóvenes se detuvieron bajo el sol calcinante del desierto.

Apareció entonces, una hermosa princesa que se aproximó a las peregrinas, trayéndoles un gran cántaro de agua pura y fresca. La bondadosa princesa sació la sed que devoraba a las jóvenes, y éstas pudieron reanudar su interrumpida jornada.

Al despertar, impresionado con ese curioso sueño, decidió Aldebazan entrevistarse con un astrólogo famoso, llamado Sanib.

Dijo Sanib : " i Señor i Las siete jóvenes que caminaban por la ruta, eran las artes divinas y las ciencias humanas : la Pintura, la Música, la Escultura, la Arquitectura, la Retórica, la Dialéctica y la Filosofía. La princesa que las socorrió representa la grande y prodigiosa Matemática. **Sin el auxilio de la Matemática las artes no pueden progresar, y todas las otras ciencias perecen".**

Impresionado el rey por lo que oía, determinó que se organizasen en todas las ciudades, oasis y aldeas de su país, centros de estudios matemáticos. Elocuentes y hábiles maestros iban por orden del soberano recorriendo el país enseñando Aritmética. En las paredes de las mezquitas y en las puertas de los palacios, los versos de los poetas famosos fueron sustituidos por fórmulas algebraicas y por cálculos numéricos. Al cabo de pocos meses aconteció que el país atravesaba por una era de prosperidad. Paralelamente al progreso de la ciencia, crecían los recursos materiales del país, las escuelas estaban repletas; el comercio se acrecentaba, en forma prodiciosa; multiplicábanse las obras de arte; levantábanse monumentos, y las ciudades estaban colmadas de turistas y curiosos. El país tenía abierta las puertas del progreso y a la rigueza, si no hubiese sido por la muerte repentina de Aldabezan. La muerte del soberano abrió dos tumbas: Una de ellas acogió el cuerpo del glorioso monarca, y la otra la cultura científica del pueblo. Subió al trono un príncipe vanidoso, indolente y de limitadas dotes intelectuales. Le preocupaban más las diversiones que los problemas administrativos del Estado. Pocos meses después, todos los servicios públicos estaban desorganizados; las escuelas cerradas, y los artistas y maestros, forzados a huir bajo la amenaza de los malvados y malhechores. El tesoro público fue dilapidado en múltiples festines y desenfrenados banquetes. El país de Irak, llevado a la ruina por el desorden fue atacado por enemigos ambiciosos y vencido.

La historia de Aldebazan, señores, nos demuestra que el progreso de un pueblo se halla ligado al desenvolvimiento de los estudios matemáticos. Cabe recordar aquí la frase célebre de Napoleón: " **El progreso de un pueblo depende exclusivamente del desenvolvimiento de la cultura matemática".**

<u>COMO RESOLVER UN SISTEMA DE</u> <u>ECUACIONES UTILIZANDO LA</u> <u>HOJA DE CÁLCULO "EXCEL".</u>

Para plantear y resolver problemas matemáticos se recomienda seguir la siguiente secuencia metodológica:

- 1.- Identificar el problema..
- 2.- Identificar las incógnitas.
- **3**.- Construir el modelo matemático (expresar el problema en lenguaje algebraico).
- 4.- Resolver el problema (utilizando la herramienta adecuada).
- 5.- Comprobar los resultados.

Tradicionalmente los cinco pasos anteriores han demostrado su eficiencia, y estamos seguros que es el mejor método para resolver problemas matemáticos. No perseguimos alterarlo, todo lo contrario, queremos aportar una ayuda para facilitar su aplicación.

Específicamente sugerimos el uso de una herramienta sofisticada y de común uso como lo es la Hoja de Cálculo **EXCEL**.

Para resolver un sistema de "n" ecuaciones se puede utilizar una herramienta que incluye Excel llamada **"SOLVER".**

Para facilitar la comprensión de este procedimiento utilizaremos algunos ejercicios "tipo" para explicar la secuencia de resolución.

EJERCICIO # 1

Resolver el siguiente sistema de ecuaciones:

X + 4Y = Z + 6	(1)
5Y – 7Z = - 9 – 2x	(2)
3X - 2Y + Z = 2	(3)

Ing. José L Albornoz S -1-

Solución:

Como primer paso se introducirán los datos en EXCEL, atendiendo a las siguientes recomendaciones:

Es necesario que las ecuaciones presenten las incógnitas del lado izquierdo de la igualdad y el término independiente (número) del lado derecho. Las incógnitas deberán colocarse en la misma secuencia en todas las ecuaciones (X,Y,Z).

X+	4Y-	· Z=	6	(1)
v .	EV	77 -	Δ	())

2X + 5Y - 7Z = -9 (2)3X - 2Y + Z = 2 (3)

En la Fila 2 identifique las variables (en este caso X, Y, Z).

X N	licrosoft	Excel - Lib	ro2			
:	<u>A</u> rchivo	<u>E</u> dición <u>V</u>	er <u>I</u> nsertar	<u>F</u> ormato	<u>H</u> erramientas	Da <u>t</u> os
1	🞽 🔒	👌 i 🖪 🖸	(📖 🛍	🖺 - 🤊	- 🕃 🕐	P* ₹
	C2	•	<i>f</i> ∡ Z			
	A	В	С	D	E	F
1						
2	Х	Y	Z			
3						
4						
5						
6						
7						
8						
9						

En las **filas 3, 4 y 5** coloque los coeficientes (números) que acompañan a las variables en cada una de las ecuaciones respetando el signo positivo o negativo que los precede.

Ing. José L Albornoz S -2-

Cuando una ecuación no presente alguna de las incógnitas, coloque cero (0) en la respectiva casilla o celda.

	E5	-	<i>f</i> × 2			
	A	В	С	D	E	F
1						
2	Х	Y	Z			
3	1	4	-1	=	6	
4	2	5	-7	=	-9	
5	3	-2	1	=	2	
6						
7						
8						
9						

Coloque **"ceros"** en las celdas **B7, B8 y B9**; en estas tres celdas aparecerán los valores de X, Y, Z (respectivamente) una vez aplicado SOLVER.

	B9	- × v	<i>∱</i> ∡ 0			
	A	В	С	D	E	F
1						
2	Х	Y	Z			
3	1	4	-1	=	6	
4	2	5	-7	=	-9	
5	3	-2	1	=	2	
6						
7	X =	0				
8	Y =	0	_			
9	Z =	0				
					Ina. Jasé L Al	bornoz S -3-

En las celdas **F3**, **F4 y F5** se introducen las fórmulas que reflejarán los valores de cada ecuación una vez que se le asignen valores a las incógnitas:

- Celda F3 =A3*B7+B3*B8+C3*B9

	F3	-	✓ f _x =A3*B7+B3*B8+C3*B9				
	A	В	С	D	E	F	
1							
2	Х	Y	Z				
3	1	4	-1	=	6	0	

- Celda F4 =A4*B7+B4*B8+C4*B9

	F4	-	<i>f</i> ∗ =A4*B7+B4*B8+C4*B9					
	A	В	С	D	E	F		
1								
2	Х	Y	Z					
3	1	4	-1	=	6	0		
4	2	5	-7	=	-9	0		
5	3	-2	1	=	2			

- Celda F5 **=A5*B7+B5*B8+C5*B9**

	F5	-	<i>f</i> ∗ =A5*B7+B5*B8+C5*B9					
	A	В	С	D	E	F		
1								
2	Х	Y	Z					
3	1	4	-1	=	6	0		
4	2	5	-7	=	-9	0		
5	3	-2	1	=	2	0		

Inicialmente en estas celdas aparecerán ceros, pero una vez aplicado SOLVER deberán aparecer los mismos valores que están en las celdas de su lado izquierdo.

× N	Microsoft Excel - Libro2							
:	Archivo	<u>E</u> dición <u>V</u> e	r <u>I</u> nsertar	Eormato	Herramienta	as Da <u>t</u> os		
: 🗅	💕 🛃 🛛	2 🖻 🗳	🕰 🗈	🔁 🛛 🖉	- 🕃 🥝			
	F9	-	fx					
	A	В	С	D	E	F		
1								
2	Х	Y	Z					
3	1	4	-1	=	6	0		
4	2	5	-7	=	-9	0		
5	3	-2	1	=	2	0		
6								
7	X =	0						
8	Y =	0						
9	Z =	0						

En este momento ya se tienen todos los datos del problema en la hoja de cálculo. Ahora procederemos a utilizar **"SOLVER".**

Para correr el Solver se elige **"SOLVER"** en el menú **"HERRAMIENTAS"** de Excel.

Para correr Solver debe estar ubicado sobre una celda o casilla "desocupada" (asegúrese que la celda que está "resaltada" en la pantalla no forme parte del problema, de ser así SOLVER no correrá)

En caso de que su computador no muestre en el menú "HERRAMIENTAS" el comando "SOLVER", busque en dicho menú el comando "COMPLEMENTOS" e instale "SOLVER". Una vez instalado haga clic en "SOLVER" y se mostrará un cuadro de diálogo "PARÁMETROS DE SOLVER".

X 1	Aicrosoft E	xcel - Lib	ro2						
:	<u>A</u> rchivo	<u>E</u> dición ⊻e	r <u>I</u> nsertar	Eormato	<u>H</u> erramientas	Da <u>t</u> os	Ve <u>n</u> tana	2	Escri
1		160	🕰 🗅	🛍 - 🔊	- 💽 🕐		Arial		• 14 • N 🚍
	F9	-	f _x						
	A	В	C	D	E	F	G	Н	
1									
2	Х	Y	Pará	metros de	Solver				X
3	1	4	. Cel <u>d</u> a	a objetivo:		<u>.</u>			Resolver
4	2	5	. Valor	de la celda o	objetivo:				Cerrar
5	3	-2	(Cam	<u>M</u> áximo biando las ce	O Mí <u>n</u> imo (○ <u>V</u> alores	de: 0		
6				biando ido co			Es Es	timar	
7	X =	0	Suje	tas a <u>l</u> as sigu	ientes restricció	nes:			Opciones
8	Y =	0							
9	Z =	0						egar	
10								nbiar	Restablecer todo
11								iminar	Ayuda
12									

Antes de que SOLVER pueda resolver el problema, necesita conocer con exactitud, donde se localizan los componentes del modelo en la hoja de cálculo. Es posible escribir las direcciones de las celdas o hacer clic en ellas.

En el espacio superior izquierdo del cuadro de diálogo mostrado, donde se solicita la **CELDA OBJETIVO** coloque **\$F\$3** (También puede trasladar la flecha del Mouse sobre la celda F3 y hacer clic).

Recuerde que para introducir datos en cualquier espacio tiene que seleccionarlo con la flecha del Mouse y hacer clic.

En los círculos blancos donde se solicita el **"VALOR DE LA CELDA OBJETIVO"** indique **"MÁXIMO"** o **"MÍNIMO"** (haga clic sobre cualquiera de las dos palabras).

Parámetros de Solver	X
Cel <u>d</u> a objetivo: \$F\$3 💽	Resolver
Valor de la celda objetivo:	Cerrar
Máximo Mínimo Valores de: O Cambiando las celdas	
Es <u>t</u> imar	
-Sujetas a las siguientes restricciones:	Opciones
Agregar	
ambiar	<u>R</u> establecer todo
Eliminar	Ay <u>u</u> da

En el espacio central izquierdo, donde se solicita **"CAMBIANDO** LAS CELDAS" indique **\$B\$7:\$B\$9** Es en éstas celdas donde aparecerán los valores de X,Y,Z que resuelven el sistema de ecuaciones.

Parámetros de Solver	
Cel <u>d</u> a objetivo: \$F\$3 💽	Re <u>s</u> olver
Valor de la celda objetivo:	Cerrar
\$B\$7:\$B\$9 Estimar	
Sujetas a las siguientes restricciones:	Opcionestin
Agregar	
Cambiar	Restablecer todo
	Ayuda

En el espacio en blanco, en la parte inferior izquierda, **"SUJETAS A** LAS SIGUIENTES RESTRICCIONES" indique que los valores de la columna F deben ser iguales a los valores de la columna E, para lo cual haga clic en **"AGREGAR"**.

En este momento aparecerá en la pantalla el cuadro de diálogo "AGREGAR RESTRICCIÓN". Coloque: \$F\$3:\$F\$5 = \$E\$3:\$E\$5

Agregar restricción		×
<u>R</u> eferencia de la celda:	Restri <u>c</u> ción:	
\$F\$3:\$F\$5 💽 =	\$E\$3:\$E\$5	.
Aceptar Cancelar	<u>A</u> gregar	Ayuda

Se le está ordenando al programa que los valores de las ecuaciones de las celdas F3, F4 y F5 tienen que ser iguales a las celdas E3, E4 y E5 respectivamente..

Haga clic en "ACEPTAR" y aparecerá nuevamente el cuadro de diálogo "PARÁMETROS DE SOLVER".

Parámetros de Solver	
Cel <u>d</u> a objetivo: SE Valor de la celda objetivo: Máximo Mínimo Valores de: 0	Re <u>s</u> olver Cerrar
Cambiando las celdas \$B\$7:\$B\$9 Sujetas a las siguientes restricciones:	Opciones
\$F\$3:\$F\$5 = \$E\$3:\$E\$5	Restablecer todo

Ahora el cuadro de diálogo resume el modelo completo.

Antes de pedir a "Solver" que resuelva el modelo, se elige el botón "OPCIONES" y aparecerá el cuadro de diálogo "OPCIONES DE SOLVER".

Este cuadro permite especificar las opciones para resolver el modelo. Lo más importante es la opción **"ADOPTAR MODELO LINEAL"** (asegúrese de hacer clic sobre él).

Opciones de Solver					
<u>T</u> iempo:	100 segundos	Aceptar			
<u>I</u> teraciones:	100	Cancelar			
<u>P</u> recisión:	0,000001	argar modelo			
T <u>o</u> lerancia:	5 %	Guardar modelo			
Con <u>v</u> ergencia:	0,0001	Ayuda			
Adoptar mod	lelo lineal 📃 Us <u>a</u> r (escala automática			
📃 Asumir <u>n</u> o ne	gativos 📃 Most <u>r</u>	ar resultado de iteraciones			
Estimación	Derivadas	Hallar por			
💿 Lineal	Progresivas	💿 Ne <u>w</u> ton			
◯ Cua <u>d</u> rática	○ C <u>e</u> ntrales	O Gradiente conjugado			

Con un clic en "ACEPTAR" se regresa al cuadro de diálogo "PARÁMETROS DE SOLVER".

Ahora todo está listo para hacer clic en "**RESOLVER**" y en menos de un segundo Solver indicará los resultados en las celdas **B7**, **B8** y **B9** (X,Y,Z respectivamente). En el cuadro final "**RESULTADOS DE SOLVER**", haga clic en "**ACEPTAR**"

Resultados de Solver				
Solver ha hallado una solución. Se han satisfech condiciones.	no todas las restricciones y <u>I</u> nformes			
 Utilizar solución de Solver Restaurar valores originales 	Respuestas Sensibilidad			
Aceptar Cancelar <u>G</u> uardar escenario Ayuda				

y en la pantalla de su computador aparecerán los siguientes resultados:

X N	Microsoft Excel - Libro2								
:2	<u>A</u> rchivo	<u>E</u> dición <u>V</u> e	r <u>I</u> nsertar	Eormato	<u>H</u> erramienta	is Da <u>t</u> os			
10	💕 🖬 🛛	2 🖻 🗳	🕰 🖻	🔁 🛛 🗐	- 💦 🕜	;			
	H6	-	fx						
	A	В	С	D	E	F			
1									
2	Х	Y	Z						
3	1	4	-1	=	6	6			
4	2	5	-7	=	-9	-9			
5	3	-2	1	=	2	2			
6									
7	X =	1							
8	Y =	2							
9	Z =	3							

Compruebe los resultados y verifique que con los valores:

X = 1 Y = 2 Z = 3

Se resuelve el sistema de las tres ecuaciones indicadas.

Es bueno aclarar que aunque el procedimiento se ve largo y tedioso, se realiza una sola vez y después lo podemos utilizar para cualquier otro sistema de hasta tres ecuaciones, para lo cual, lo único que debemos hacer es introducir las ecuaciones y pedirle a SOLVER que lo resuelva.

<u>EJERCICIO # 2</u>

Resolver el siguiente sistema de ecuaciones:

2X – 5Y = 13	(1)
4Y + Z = - 8	(2)
X – YZ=-2	(3)

-11-

Solución:

Como primer paso se introducirán los datos en EXCEL, atendiendo a las siguientes recomendaciones:

En la Fila	2 identifique las variables	(en este caso X,	Y, Z).
		•	

	A	B	C	D	E	F
1						
2	X	Y	Ζ			
3						
4						

En las **filas 3, 4 y 5** coloque los coeficientes (números) que acompañan a las variables en cada una de las ecuaciones respetando el signo positivo o negativo que los precede.

Cuando una ecuación no presente alguna de las incógnitas, coloque cero (0) en la respectiva casilla o celda.

	A	B	C	D	E	F
1						
2	Х	Y	Z			
3	2	-5	0	=	13	
4	0	4	1	=	-8	
5	1	-1	-1	=	-2	
6						
7						
8						
9						

Coloque **"ceros"** en las celdas **B7, B8 y B9**; en estas tres celdas aparecerán los valores de X, Y, Z (respectivamente) una vez aplicado SOLVER.

	A	B	С	D	E	F
1						
2	Х	Y	Z			
3	2	-5	0	=	13	
4	0	4	1	=	-8	
5	-1	-1	-1	=	-2	
6						
7	X=	0				
8	Y=	0				
9	Z=	0				

En las celdas **F3**, **F4 y F5** se introducen las fórmulas que reflejarán los valores de cada ecuación una vez que se le asignen valores a las incógnitas:

Celda F3	=A3*B7+B3	* B8+C3*B9
----------	-----------	-------------------

- Celda F4 =A4*B7+B4*B8+C4*B9
- Celda F5 =A5*B7+B5*B8+C5*B9

Inicialmente en estas celdas aparecerán ceros, pero una vez aplicado SOLVER deberán aparecer los mismos valores que están en las celdas de su lado izquierdo.

	A	B	С	D	E	F
1						
2	Х	Y	Z			
3	2	-5	0	=	13	0
4	0	4	1	=	-8	0
5	1	-1	-1	=	-2	0
6						
7	X=	0				
8	Y=	0				
9	Z=	0				

Ahora procederemos a utilizar "SOLVER".

De aquí en adelante se seguirán exactamente los mismos pasos del Ejercicio # 1. Es más, si trabajamos sobre la misma hoja de cálculo que en el ejercicio anterior, basta con introducir los valores de las ecuaciones y pedirle a Solver "RESOLVER" y obtendremos los resultados de X,Y,Z.

En la pantalla de su computador aparecerán los siguientes resultados:

	A	B	C	D	E	F
1						
2	Х	Y	Z			
3	2	-5	0	=	13	13
4	0	4	1	=	-8	-8
5	1	-1	-1	=	-2	-2
6						
7	X=	-1				
8	Y=	-3				
9	Z=	4				

Compruebe los resultados y verifique que con los valores:

Se resuelve el sistema de las tres ecuaciones indicadas.

<u>EJERCICIO # 3</u>

Resolver el siguiente sistema de ecuaciones:

A + B + C = 310	(1)
B = A – 20	(2)
C = B - 40	(3)

Solución:

Como primer paso se introducirán los datos en EXCEL, atendiendo a las siguientes recomendaciones:

Es necesario que las ecuaciones presenten las incógnitas del lado izquierdo de la igualdad y el término independiente (número) del lado derecho. Las incógnitas deberán colocarse en la misma secuencia en todas las ecuaciones (A,B,C).

A +	B +	C = 310	(1)
-			

- -A + B = -20 (2)
 - B C = 40 (3)

En la Fila 2 identifique las variables (en este caso A, B, C).

	A	B	C	D	E	F
1						
2	Α	В	С			
3						
4						
5						
6						
7						
8						
9						

En las **filas 3, 4 y 5** coloque los coeficientes (números) que acompañan a las variables en cada una de las ecuaciones respetando el signo positivo o negativo que los precede.

Cuando una ecuación no presente alguna de las incógnitas, coloque cero (0) en la respectiva casilla o celda.

	A	B	C	D	E	F
1						
2	A	В	С			
3	1	1	1	=	310	
4	-1	1	0	=	-20	
5	0	1	-1	=	40	
6						
7						

Coloque **"ceros"** en las celdas **B7**, **B8** y **B9**; en estas tres celdas aparecerán los valores de A, B , C (respectivamente) una vez aplicado SOLVER.

	A	B	С	D	E	F
1						
2	Α	В	С			
3	1	1	1	=	310	
4	-1	1	0	=	-20	
5	0	1	-1	=	40	
6						
7	A=	0				
8	B=	0				
9	C=	0				

En las celdas **F3**, **F4 y F5** se introducen las fórmulas que reflejarán los valores de cada ecuación una vez que se le asignen valores a las incógnitas:

-	Celda F3	=A3*B7+B3*B8+C3*B9
---	----------	--------------------

- Celda F4 =A4*B7+B4*B8+C4*B9
- Celda F5 **=A5*B7+B5*B8+C5*B9**

Ing. José L Albornoz S -15-

Inicialmente en estas celdas aparecerán ceros, pero una vez aplicado SOLVER deberán aparecer los mismos valores que están en las celdas de su lado izquierdo.

	A	B	C	D	E	F
1						
2	A	В	С			
3	1	1	1	=	310	0
4	-1	1	0	=	-20	0
5	0	1	-1	=	40	0
6						
7	A =	0				
8	B =	0				
9	C =	0				

De aquí en adelante se seguirán exactamente los mismos pasos del Ejercicio # 1. Es más, si trabajamos sobre la misma hoja de cálculo que en dicho ejercicio, basta con introducir los valores de las tres ecuaciones y pedirle a Solver "RESOLVER" y obtendremos los resultados de A,B,C.

En la pantalla de su computador aparecerán los siguientes resultados

	A	B	C	D	E	F
1						
2	Α	В	С			
3	1	1	1	=	310	310
4	-1	1	0	=	-20	-20
5	0	1	-1	=	40	40
6						
7	A =	130				
8	B =	110				
9	C =	70				

Compruebe los resultados y verifique que con los valores:

A = 130 B = 110 C = 70

Se resuelve el sistema de las tres ecuaciones indicadas.

<u>EJERCICIO # 4</u>

Resolver el siguiente sistema de ecuaciones:

4 + B + C = 300	(1)
-2A+B=0	(2)
-3A + C = 0	(3)

Solución:

Si trabajamos sobre la hoja de cálculo de cualquiera de los ejercicios anteriores se nos facilita enormemente el trabajo ya que lo único que tenemos que hacer es introducir los valores de las ecuaciones:

	A	B	C	D	E	F
1						
2	А	В	С			
3	1	1	1	=	300	0
4	-2	1	0	=	0	0
5	-3	0	1	=	0	0
6						
7	A =	0				
8	B =	0				
9	C =	0				

Hacer clic en "Herramientas", clic en "Solver", clic en "Resolver" y aparecerán los resultado.

Para correr Solver debe estar ubicado sobre una celda o casilla "desocupada" (asegúrese que la celda que está "resaltada" en la pantalla no forme parte del problema, de ser así SOLVER no correrá).

	A	B	С	D	E	F
1						
2	A	В	С			
3	1	1	1	=	300	300
4	-2	1	0	=	0	0
5	-3	0	1	=	0	0
6						
7	A =	50				
8	B =	100				
9	<i>C</i> =	150				

EJERCICIO # 5

Resolver el siguiente sistema de ecuaciones:

2X + 5Y = - 24	(1)
8X - 3Y = 19	(2)

Solución:

Si trabajamos sobre la hoja de cálculo de cualquiera de los ejercicios anteriores se nos facilita enormemente el trabajo ya que lo único que tenemos que hacer es introducir los valores de las ecuaciones. Con la única condición de colocar "ceros" en las celdas correspondientes a la tercera incógnita y a la tercera ecuación:

	A	B	С	D	E	F
1						
2	X	Y	Z			
3	2	5	0	=	-24	0
4	8	-3	0	=	19	0
5	0	0	0	=	0	0
6						
7	X =	0				
8	Y =	0				
9	Z =	0				

Hacer clic en "Herramientas", clic en "Solver", clic en "Resolver" y aparecerán los resultados:

	A	B	C	D	E	F
1						
2	X	Y	Z			
3	2	5	0	=	-24	-24
4	8	-3	0	=	19	19
5	0	0	0	=	0	0
6						
7	X =	0,5				
8	Y =	-5				
9	Z=	0				

EJERCICIO # 6

Resolver el siguiente sistema de ecuaciones:

X + 2Y + Z = - 4	(1)
2X + 3Y + 4Z= - 2	(2)
3X + Y + Z + U = 4	(3)
6X + 3Y - Z + U = 3	(4)

Solución:

Como primer paso se introducirán los datos en EXCEL, atendiendo a las siguientes recomendaciones:

Es necesario que las ecuaciones presenten las incógnitas del lado izquierdo de la igualdad y el término independiente (número) del lado derecho. Las incógnitas deberán colocarse en la misma secuencia en todas las ecuaciones (X,Y,Z,U).

En la **Fila 2** y en la **Fila 8** identifique las variables (en este caso X, Y, Z, U). La Fila 1 generalmente se utiliza para identificar el ejercicio para consultas posteriores.

En las **filas 3, 4, 5 y 6** coloque los coeficientes (números) que acompañan a las variables en cada una de las ecuaciones respetando el signo positivo o negativo que los precede.

Cuando una ecuación no presente alguna de las incógnitas, coloque cero (0) en la respectiva casilla o celda.

_	D8	-	fx	U		
	Α	В	С	D	E	F
1						
2	X	Y	Z	U		
3	1	2	1	0	=	-4
4	2	3	4	0	=	-2
5	3	1	1	1	=	4
6	6	3	-1	1	=	3
7						
8	Х	Y	Z	U		
9						

Coloque **"ceros"** en las celdas **A9, B9, C9, y D9** ; en estas cuatro celdas aparecerán los valores de X, Y, Z, U (respectivamente) una vez aplicado SOLVER.

	D9	-	fx	0			
	Α	В	С	D	E	F	G
1							
2	Х	Y	z	U			
3	1	2	1	0	=	-4	
4	2	3	4	0	=	-2	
5	3	1	1	1	=	4	
6	6	3	-1	1	=	3	
7							
8	Х	Y	Z	U			
9	0	0	0	0			

En las celdas **G3**, **G4**, **G5 y G6** se introducen las fórmulas que reflejarán los valores de cada ecuación una vez que se le asignen valores a las incógnitas:

-Celda G3 =SUMAPRODUCTO(A3:D3;A9:D9)

	G3	✓ f₂ =SUMAPRODUCTO(A3:D3;A9:D9)								
	A	В	С	D	E	F	G			
1										
2	Х	Y	Z	U						
3	1	2	1	0	=	-4	0			
4	2	3	4	0	=	-2				
5	3	1	1	1	=	4				
6	6	3	-1	1	=	3				
7										
8	Х	Y	z	U						
9	0	0	0	0						

Ing. José L Albornoz S -21-

-Celda G4 =SUMAPRODUCTO(A4:D4;A9:D9)

-Celda G5 =SUMAPRODUCTO(A5:D5;A9:D9)

-Celda G6 =SUMAPRODUCTO(A6:D6;A9:D9)

1	<u>A</u> rchivo	<u>E</u> dición	⊻er	Insertar	<u>F</u> ormato	<u>H</u> errar	mientas	Da <u>t</u> o
	💕 🔒	6) 💁 (í	🙏 🗈	2 - -) - 🔐		
	G6	-	fx	=SUM/	APRODU	JCTO(A&	5:D6;A9	:D9)
	Α	В	С	D	E	F	G	
1								
2	Х	Y	z	U				
3	1	2	1	0	=	-4	0	
4	2	3	4	0	=	-2	0	
5	3	1	1	1	=	4	0	
6	6	3	-1	1	=	3	0]
7								T
8	Х	Y	z	U				
9	0	0	0	0				
10								

Inicialmente en estas celdas aparecerán ceros, pero una vez aplicado SOLVER deberán aparecer los mismos valores que están en las celdas de su lado izquierdo.

En este momento ya se tienen todos los datos del problema en la hoja de cálculo. Ahora procederemos a utilizar "**SOLVER**".

Para correr el Solver se elige **"SOLVER"** en el menú **"HERRAMIENTAS"** de Excel.

Para correr Solver debe estar ubicado sobre una celda o casilla "desocupada" (asegúrese que la celda que está "resaltada" en la pantalla no forme parte del problema, de ser así SOLVER no correrá)

En caso de que su computador no muestre en el menú "HERRAMIENTAS" el comando "SOLVER", busque en dicho menú el comando "COMPLEMENTOS" e instale "SOLVER". Una vez instalado haga clic en **"SOLVER"** y se mostrará un cuadro de diálogo **"PARÁMETROS DE SOLVER"**.

X N	licrosof	t Excel ·	4INCO	GNITAS							
:	<u>A</u> rchivo	<u>E</u> dición	<u>V</u> er	Insertar	Eormato	Herra	mientas	Da <u>t</u> os	Ve <u>n</u> tar	na <u>?</u>	Escrit
: 🗅	1	B 6		8, Ea	8-19	- 6	🕐	۲. ج	Arial		→ 10 → N 🗮
		-	fx	-4							
	A	В	С	D	E	F	G		Н	I	J
1											
2	Х	Y	z	Darán	aatros da	Solvor					
3	1	2	1	Palai	lietros de	JUIVEI					
4	2	3	4	Cel <u>d</u> a	objetivo:			1			Dearburn
5	3	1	1								Resolver
6	6	3	-1	Valor	de la celda (objetivo:					Cerrar
7				ا 💿	<u>M</u> áximo	🔘 Mí <u>n</u> ir	no 🔘	<u>V</u> alores	de: ()	
8	X	Y	z	Camb	jiando las ce	eldas					
9	0	0	0						B (Estimar	
10				Suint	ar a lar circ	iontos r	ochriccion				Opciones
11				Sujec	as a jas siyu	liences n	estriction	65.			
12										Agregar	
13											
14										⊆ambiar	<u>R</u> establecer todo
15										Eliminar	Avuda
16										Emmig	
17											

Antes de que SOLVER pueda resolver el problema, necesita conocer con exactitud, donde se localizan los componentes del modelo en la hoja de cálculo. Es posible escribir las direcciones de las celdas o hacer clic en ellas.

En el espacio superior izquierdo del cuadro de diálogo mostrado, donde se solicita la **CELDA OBJETIVO** coloque **\$G\$3.** (También puede trasladar la flecha del Mouse sobre la celda G3 y hacer clic).

Recuerde que para introducir datos en cualquier espacio tiene que seleccionarlo con la flecha del Mouse y hacer clic.

En los círculos blancos donde se solicita el **"VALOR DE LA CELDA OBJETIVO"** indique **"MÁXIMO"** o **"MÍNIMO"** (haga clic sobre cualquiera de las dos palabras).

En el espacio central izquierdo, donde se solicita **"CAMBIANDO** LAS CELDAS" indique **\$A\$9:\$D\$9.** Es en estas celdas donde aparecerán los valores de X,Y,Z,U que resuelven el sistema de ecuaciones.

Parámetros de Solver	
Cel <u>d</u> a objetivo: \$G\$3 💽	Resolver
Valor de la celda objetivo:	Cerrar
<u>M</u> áximo O Mí <u>n</u> imo O Valores de: 0 <u>Cambiando las celdas</u>	
\$A\$9:\$D\$9 Estimar	
Sujetas a las siguientes restricciones:	Opciones
Agregar	
_ambiar	Restablecer todo
Eliminar	Ayuda

En el espacio en blanco, en la parte inferior izquierda, **"SUJETAS A** LAS SIGUIENTES RESTRICCIONES" indique que los valores de la columna G deben ser iguales a los valores de la columna F, para lo cual haga clic en **"AGREGAR"**.

En este momento aparecerá en la pantalla el cuadro de diálogo "AGREGAR RESTRICCIÓN". Coloque:

Agregar restricción		
<u>R</u> eferencia de la celda:	Restri <u>c</u> ción:	
\$F\$3:\$F\$6 💽 =	🖌 \$G\$3:\$G\$6	I 💽
Aceptar Cancelar	<u>Agregar</u>	Ay <u>u</u> da

Se le está ordenando al programa que los valores de las ecuaciones de las celdas G3, G4, G5 y G6 tienen que ser iguales a las celdas F3, F4, F5 y F6 respectivamente..

Haga clic en "ACEPTAR" y aparecerá nuevamente el cuadro de diálogo "PARÁMETROS DE SOLVER".

Ahora el cuadro de diálogo resume el modelo completo.

Parámetros de Solver	
Cel <u>d</u> a objetivo: \$G\$3 Valor de la celda objetivo:	Resolver
Máximo	Cerrar
\$A\$9:\$D\$9 Estimar Sujetas a las siguientes restricciones:	Opciones
\$F\$3:\$F\$6 = \$G\$3:\$G\$6	<u>R</u> establecer todo
	Ayuda

Antes de pedir a "Solver" que resuelva el modelo, se elige el botón "OPCIONES" y aparecerá el cuadro de diálogo "OPCIONES DE SOLVER".

Opciones de Solver							
<u>T</u> iempo:	100 segundos		Aceptar				
<u>I</u> teraciones:	100		Cancelar				
Precisión:	0,000001]	<u>C</u> argar modelo				
T <u>o</u> lerancia:	5	%	Guardar modelo				
Con <u>v</u> ergencia:	0,0001]	Ayuda				
Adoptar modelo lineal Usar escala automática							
Asumir <u>n</u> o negativos Most <u>r</u> ar resultado de iteraciones							
Estimación	Derivadas	Halla	ar por				
💿 Lineal	Progresivas	; 💽 N	w <u>t</u> on				
O Cua <u>d</u> rática	○ C <u>e</u> ntrales	🔘 Gradiente conjugado					

Este cuadro permite especificar las opciones para resolver el modelo. Lo más importante es la opción **"ADOPTAR MODELO** LINEAL" (asegúrese de hacer clic sobre él).

Con un clic en "ACEPTAR" se regresa al cuadro de diálogo "PARÁMETROS DE SOLVER".

Ahora todo está listo para hacer clic en "**RESOLVER**" y en menos de un segundo Solver indicará los resultados en las celdas **A9, B9, C9 y D9** (X, Y, Z, U respectivamente).

En el cuadro final "RESULTADOS DE SOLVER", haga clic en "ACEPTAR"

Resultados de Solver						
Solver ha hallado una solución. Se han satisfecho todas las restricciones y condiciones.						
	Informes					
 Utilizar solución de Solver Restaurar valores originales 	Respuestas A Sensibilidad Límites					
Aceptar Cancelar <u>G</u> uardar escenario Ayuda						

y en la pantalla de su computador aparecerán los siguientes resultados

: B)	<u>A</u> rchivo	<u>E</u> dición	⊻er	Insertar	<u>F</u> ormato	<u>H</u> errar	mientas	۵
	💕 🔒	6) 🗳 i í	🎝 🗈	🔁 🕶 🖂) - 🔐		
	G10	-	fx					
	Α	В	С	D	E	F	G	
1								
2	X	Y	z	U				Τ
3	1	2	1	0	=	-4	-4	
4	2	3	4	0	=	-2	-2	
5	3	1	1	1	=	4	4	
6	6	3	-1	1	=	3	3	
7								Τ
8	X	Y	z	U				Τ
9	3	-4	1	-2				
10								ļ

Compruebe los resultados y verifique que con los valores:

X = 3 Y = -4 Z = 1 U = -2

Se resuelve el sistema de las cuatro ecuaciones indicadas.

Es bueno aclarar que aunque el procedimiento se ve largo y tedioso, se realiza una sola vez y después lo podemos utilizar para cualquier otro sistema de ecuaciones, para lo cual, lo único que debemos hacer es introducir las ecuaciones y pedirle a SOLVER que lo resuelva.

Usted puede introducir este último ejercicio (#6) en la hoja de cálculo Excel de su computador y utilizarlo para resolver cualquier sistema de ecuaciones de hasta cuatro incógnitas. Nada más debe tener cuidado en introducir "ceros" en las incógnitas y ecuaciones que no existan y no debe alterar la información previamente introducida en SOLVER.

Se recomienda introducir el siguiente ejercicio en su computador como prueba de que comprendió el procedimiento explicado (utilice el método del ejercicio número 6).

	A	В	С	D	E	F	G	Н
1								
2	A	В	C	D	E	F		
3	-1	2	0	3	4	-5	=	5
4	7	1	1	1	1	1	=	27
5	0	0	0	2	2	2	=	30
6	-3	1	-1	0	1	4	=	25
7	1	1	1	2	-2	2	=	16
8	1	2	3	4	5	-1	=	49
9								

15 11 G 3 2 9 t L Ξ ۷ a Э. ٥Ļ H 8 6 46 9 ε 8 46 Ξ l-4 7 7-91 91 7 7 Z Ξ L 9 52 8-52 l-Ξ Þ 0 l 30 9 30 Ξ 7 7 7 0 0 0 LΖ LZ. L L 7 Ξ L l <u> 9</u>-Ģ 9 3 7 1-3 Ξ 4 0 ۷ Ζ d. Э a Э. 8 A Н Ð Н Ξ D Э 8

Solución en la página siguiente: