Joel rocha barocio

elaboración de documentos digitales avanzados

alumno:

José Obed Santiago placido

gpo:303

psp: Miriam de la rosa Díaz

informática actividad 2.3.1

Las nuevas tecnologias

Avances Tecnológicos en la telecomunicaciones

El teléfono es un dispositivo de telecomunicación diseñado para transmitir señales acústicas por medio de señales eléctricas a distancia. Muy parecido al electrófono.
Durante mucho tiempo Alexander Graham Bell fue considerado el inventor del teléfono, junto con Elisha Gray. Sin embargo Bell no fue el inventor de este aparato, sino solamente el primero en patentarlo. Esto ocurrió en 1876. El 11 de junio de 2002 el Congreso de Estados Unidos aprobó la resolución 269, por la que se reconocía que el inventor del teléfono había sido Antonio Meucci, que lo llamó electrófono, y no Alexander Graham Bell. En 1871 Meuca sólo pudo, por dificultades económicas, presentar una breve descripción de su invento, pero no formalizar la patente ante la Oficina de Patentes de Estados Unidos

Internet es un conjunto descentralizado de redes de comunicación interconectadas que utilizan la familia de protocolos TCP/IP, garantizando que las redes físicas heterogéneas que la componen funcionen como una red lógica única, de alcance mundial. Sus orígenes se remontan a 1969, cuando se estableció la primera conexión de computadoras, conocida como ARPANET, entre tres universidades en California y una en Utah, Estados Unidos.

Un televisor es un aparato electrónico destinado a la recepción y reproducción de señales de televisión. Usualmente consta de una pantalla y mandos o controles. La palabra viene del griego tele (**τῆλε**; lejos) y latín visor (agente de videre 'ver').
Su funcionamiento se fundamenta en el fenómeno de la fotoelectricidad, que es el responsable de la transformación de la luz en corriente eléctrica en una cámara que se puede transmitir por ondas de alta frecuencia hasta las antenas de recepción y se reproduce en la pantalla de nuestros televisores. El televisor es uno de los aparatos de

TELECOMUNICACION

- La telecomunicación (del prefijo griego *tele* ("Lejanía") y de *comunicación* así que para nosotros significa algo como, "comunicación a distancia") es una técnica consistente en transmitir un mensaje desde un punto a otro, normalmente con el atributo típico adicional de ser bidireccional. El término *telecomunicación* cubre todas las formas de comunicación a distancia, incluyendo radio, telegrafía, televisión, telefonía, transmisión de datos e interconexión de computadoras a nivel de enlace. El Día Mundial de la Telecomunicación se celebra el 17 de mayo.
  Telecomunicaciones, es toda transmisión, emisión o recepción de signos, señales, datos, imágenes, voz, sonidos o información de cualquier naturaleza que se efectúa a través de cables, radioelectricidad, medios ópticos, físicos u otros sistemas electromagnéticos

HISTORIA

- Las telecomunicaciones, comienzan en la primera mitad del siglo XIX con el telégrafo eléctrico, que permitió el enviar mensajes cuyo contenido eran letras y números. A esta invención se le hicieron dos notables mejorías: la adición, por parte de Charles Wheatstone, de una cinta perforada para poder recibir mensajes sin que un operador estuviera presente, y la capacidad de enviar varios mensajes por la misma línea, que luego se llamó *telégrafo múltiple*, añadida por Emile Baudot.
- Más tarde se desarrolló el teléfono, con el que fue posible comunicarse utilizando la voz, y posteriormente, la revolución de la comunicación inalámbrica: las ondas de radio.

- **COMUNICACIÓN INSTANTÁNEA (TELEFONÍA, MENSAJERÍA, CHAT)**

INTERNET TAMBIÉN NOS DA LA POSIBILIDAD DE CONOCER A OTRAS PERSONAS DE TODO EL MUNDO O A PODER HABLAR CON NUESTROS FAMILIARES Y AMIGAS QUE ESTÁN EN OTRO PAÍS. TENEMOS DESDE EL E-MAIL (QUE SON CARTAS ELECTRÓNICAS) A CHATS Y MENSAJERÍAS INSTANTÁNEAS (CONVERSACIONES CON PERSONAS EN DIRECTO, QUE PUEDEN SER ESCRITAS, ORALES CON EL MICRÓFONO Y HASTA CON LA WEBCAM PARA PODERNOS VER). EN ESTOS ÚLTIMOS TIEMPOS SE ESTÁ UTILIZANDO UNA NUEVA HERRAMIENTA QUE ES EL TELÉFONO POR INTERNET (PODER LLAMAR DESDE TU ORDENADOR A UN TELÉFONO).

- **SKYPE**
- **SKYPE**, PERMITE HABLAR O CHATEAR CON OTROS USUARIOS DEL MUNDO. SKYPE ES UN PROGRAMA GRATUITO QUE UTILIZA LA ÚLTIMA TECNOLOGÍA P2P (PUNTO A PUNTO) PARA PONER AL ALCANCE DE TODAS LAS PERSONAS DEL MUNDO CONVERSACIONES DE VOZ ECONÓMICAS Y DE ALTA CALIDAD. SI USAMOS SKYPE PARA LLAMAR A OTRA PERSONA QUE TAMBIÉN TENGA SKYPE ES TOTALMENTE GRATIS. TAMBIÉN NOS SIRVE PARA REALIZAR VIDEOLLAMADAS GRATUITAS A CUALQUIER PERSONA DEL MUNDO, INDEPENDIENTEMENTE DE DONDE ESTÉ. TODO LO QUE NECESITAMOS PARA EMPEZAR ES UNA **CÁMARA WEB O WEBCAM**.
  ADEMÁS PODEMOS USAR LA WEBCAM PARA TOMAR FOTOS DE NOSOTRAS MISMAS O DE OTRAS PERSONAS DURANTE UNA VIDEOLLAMADA. Y SI NO DISPONEMOS DE WEBCAM PODEMOS LLAMAR POR TELÉFONO CON SKYPE Y MANTENER UNA CONVERSACIÓN A TRAVÉS DEL INTERCAMBIO DE MENSAJES DE TEXTO.

IMÁGENES DE LAS TECNOLOGIAS MODERNAS

Estas son una de las mas modernas tecnologias

Seguridad en las Redes sociales

- EL E-MAIL Y EL FENÓMENO DE LA COMUNICACIÓN INSTANTÁNEA

EL CORREO ELECTRÓNICO FUE INVENTADO POR RAY TOMLIMSON EN 1971, PERO LA FAMA DEL ARROBA EN LA ARGENTINA LLEGÓ EN LA DÉCADA DEL 90 CUANDO SU USO SE EXTENDIÓ EN EL ÁMBITO LABORAL Y PRIVADO - HOY ES UNA HERRAMIENTA DE TRABAJO MÁS Y LA PRIMERA QUE SE CONSULTA AL INICIAR LA JORNADA.

- LAS VIAS DE COMUNICACIÓN
- LAS VIAS DE COMUNICACIÓN PUEDEN SER TERRESTRES, AEREAS O ACUATICAS
- LAS VÍAS DE COMUNICACIÓN TERRESTRES
- LAS PRIMERAS CIVILIZACIONES EN SUELO EUROPEO SE ENCUENTRAN EN EL EGO. EN CRETA QUEDAN RESTOS DE UNA PRIMERA CARRETERA, QUE A TRAVÉS DE UN PUENTE DE PIEDRA CONDUCÍA HASTA EL PALACIO DE CNOSOS, CENTRO DE LA CIVILIZACIÓN MINOICA, CONTEMPORÁNEA DE LA EGIPCIA Y LA MESOPOTÁMICA.
- LA ENORME EXTENSIÓN QUE LLEGO A ABARCAR EL IMPERIO ROMANO, HIZO DE LAS COMUNICACIONES UNA CUESTIÓN ESENCIAL PARA LA PROPIA ADMINISTRACIÓN Y CONTROL DE LOS DIVERSOS PUEBLOS.
- EL PODERÍO MILITAR Y EL COMERCIO DE LOS DOS PRINCIPALES PILARES DE ROMA, DIFÍCILMENTE HABRÍAN PODIDO RESISTIR DURANTE SIGLOS SI LA MOVILIDAD QUE LES PROPORCIONABAN LAS VÍAS DE COMUNICACIÓN NO HUBIERA MULTIPLICADO LA EFICACIA DE UNOS MEDIOS LIMITADOS. ELLOS HICIERON POSIBLE LA OMNIPRESENCIA DE LOS EJÉRCITOS ROMANOS.

- LAS VIAS AEREAS:
- Las líneas aéreas comerciales están sujetas a mayor numero e normas de seguridad que los automóviles, y vuelan a lo largo de vías aéreas o de carriles aéreos tal como los automóviles hacen en las autopistas terrestres. La Jet Eighty, por ejemplo, es la principal arteria aérea que cruza la zona central de los Estados Unidos. Las rutas aéreas no conectan necesariamente las ciudades; siguen las ondas de radio emitidas desde los controles de vuelo, que distan entre 320 y 480 Km. Excepto cuando deben desviarse debido a malas condiciones de tiempo, los pilotos siguen las vías aéreas de control en control.
- Para vuelos de larga duración se utilizan computadoras que establecen las rutas más veloces que impliquen un menor consumo de combustible. El coste del combustible conforma el 25% del coste global el vuelo. También se disponen las altitudes que permiten el vuelo más rentable, en otros tiempos se creía que lo más idóneo era viajar a la mayor altitud posible, pero un jet cargado de carburante consume excesivamente antes de alcanzar dicha cota, por lo tanto, se va ascendiendo por etapas, a medida que el avión se aligera, puesto que va consumiendo combustible.

- MERCEDES-BENZ HA TENIDO SIEMPRE LA VISTA PUESTA EN EL FUTURO, LO QUE HA CONTRIBUIDO A QUE LOS AUTOMÓVILES DE HOY TENGAN YA POCO QUE VER CON LOS ANTIGUOS CARRUAJES A MOTOR. NUESTRA ASPIRACIÓN: QUE NUESTROS VEHÍCULOS SIGAN YENDO POR DELANTE.

- ***JUGANDO CON LA INCERTIDUMBRE***
- SE DICE QUE VIVIMOS TIEMPOS DONDE NADA ES PARA SIEMPRE, TODO TIENDE A TRANSFORMARSE Y LAS COSAS PUEDEN CAMBIAR EN EL MOMENTO MÁS INESPERADO. SI ESTO ES ASÍ, EN LAS HABITACIONES DE LOS CHATS SE JUEGA CON ELLO, COMO EN UNA SUERTE DE ENTRENAMIENTO PARA ESTOS TIEMPOS DE INCERTIDUMBRE.
- HEMOS ENTENDIDO A LOS CHATS COMO UNA FORMA DE TORNARSE ACTIVOS FRENTE AL VÉRTIGO Y AL DEVENIR INCESANTE Y A LA PÉRDIDA DE REFERENTES CLAROS PARA PASAR A "JUGAR" ACTIVAMENTE CON ESTA REALIDAD QUE NOS TOCA VIVIR. LO INESPERADO, LO INCIERTO -CARACTERÍSTICO DE NUESTROS DÍAS- ENCUENTRA SU REFERENTE LÚDICO EN EL CHAT DONDE LOS PERSONAJES PUEDEN SENTIRSE ACTIVOS EN LOS SUCESOS QUE VAN RE-CREANDO.
- LOS PERSONAJES ENTRAN Y SALEN, IRRUMPEN Y DESAPARECEN MUCHAS VECES SIN DEJAR RASTROS, ANÓNIMOS, SIN SUSTANCIA

- ***¿QUÉ PASA CON EL MESSENGER?***
- EN EL MSN NO HAY DESCONOCIMIENTO DE LA IDENTIDAD DEL OTRO, NO HAY ANONIMATO. RECORDEMOS QUE LOS CONTACTOS DEL MESSENGER SON CONTACTOS QUE DE ALGUNA MANERA ESTÁN HABILITADOS PARA FORMAR PARTE DE LA LISTA DEL USUARIO. ES UNA TECNOLOGÍA QUE INCORPORA EL CONTROLSOBRE LO INESPERADO. NO ES CONTROLABLE LO QUE EL OTRO PUEDA DECIR O HACER, PERO SÍ DE QUIÉN QUEREMOS RECIBIR O NO COMUNICACIONES, PARA QUIÉN ESTAR DISPONIBLE. EL MESSENGER AL IGUAL QUE EL CHAT, REPRESENTA UNA COMPAÑÍA OMNIPRESENTE, LATENTE. EN EL CASO DEL CHAT ES LA POSIBILIDAD DE CONTACTAR, CONOCER, MANEJARSE EN ESE ENTORNO, UNA CONTINUIDAD DE CONEXIÓN CON EL MUNDO. EL MSN BRINDA LA POSIBILIDAD DE CONTACTARSE CON LOS AMIGOS, CONOCIDOS, LOS CONTACTOS ELEGIDOS, LOS REFERENTES ESCOGIDOS. ES A LA VEZ MARCAR PRESENCIA EN LA RED, DETERMINANDO SU ESTATUS DE PRESENTE-AUSENTE, GENERANDO EXISTENCIA.