

CAPÍTULO I: ISIS de PROTEUS

INTRODUCCION

Introducción a PROTEUS

PROTEUS es una aplicación CAD, compuesto de tres módulos:

- ISIS (Intelligent Schematic Input System): es el módulo de captura de esquemas.
- VSM (Virtual System Modelling): es el módulo de simulación, incluyendo PROSPICE.
- ARES (Advanced Routing Modelling): es el módulo para la realización de circuitos impresos (PCB).

(PROSPICE es la versión SPICE, incluida en PROTEUS, desarrollada en la universidad de Berkeley, con extensiones para simulación analógica y digital conjuntas y la animación de circuitos.)

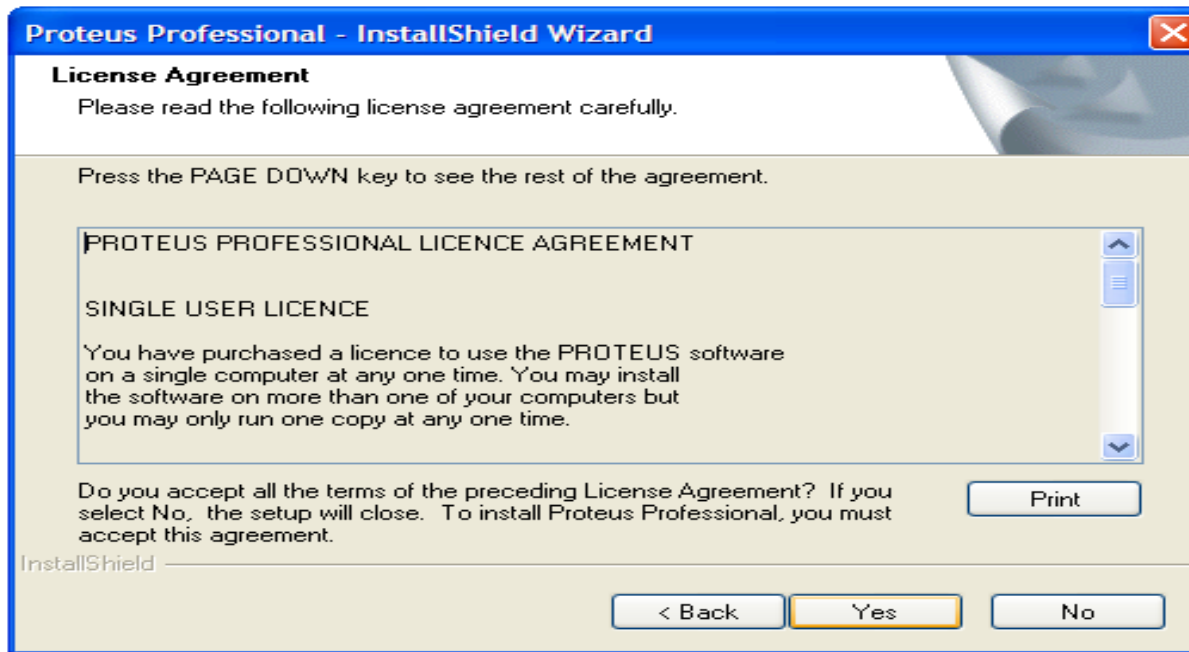
INSTALANDO PROTEUS

SE ABRE LA CARPETA
LLAMADA PROTEUS

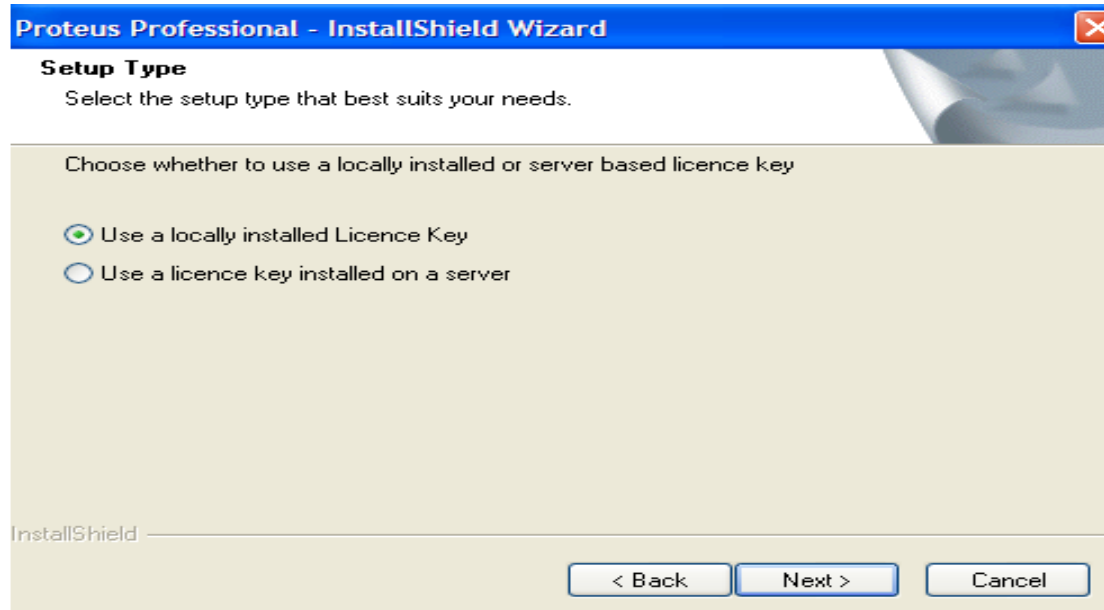


SE HACE CLICK EN
PROTEUS 7.1SP2

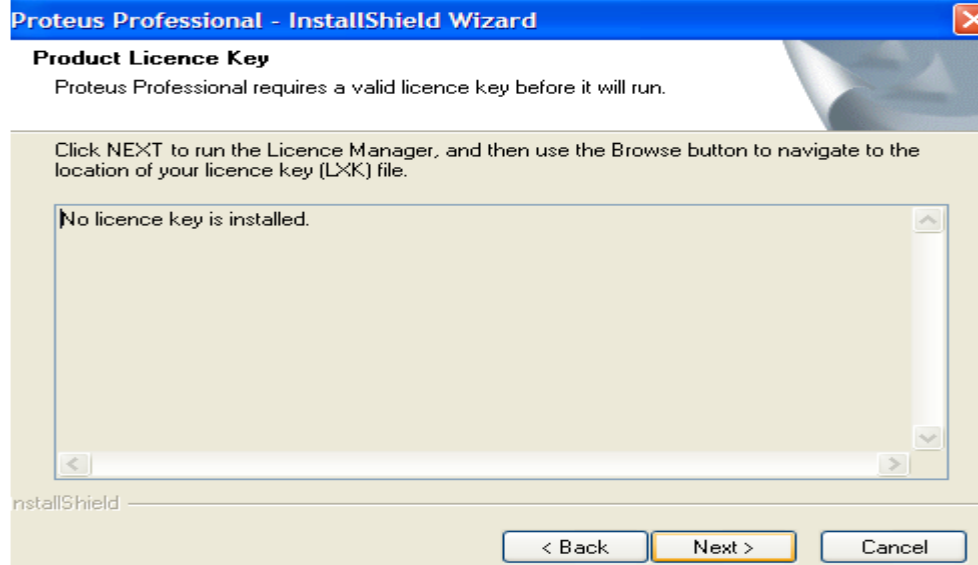




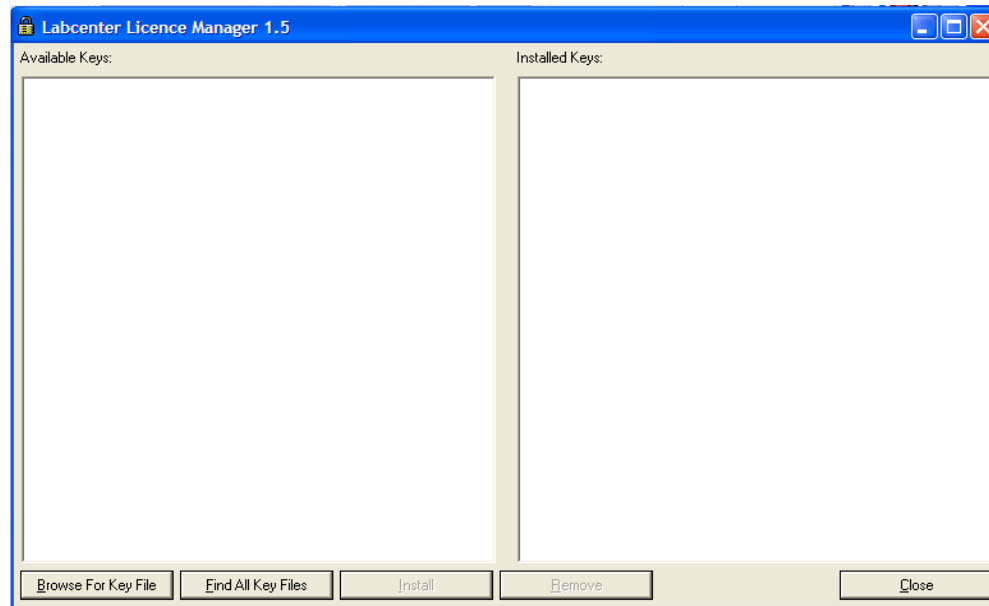
SE HACE CLICK EN
YES



USE A LOCALY INSTALED
OR SERVER Y CLICK EN
NEXT



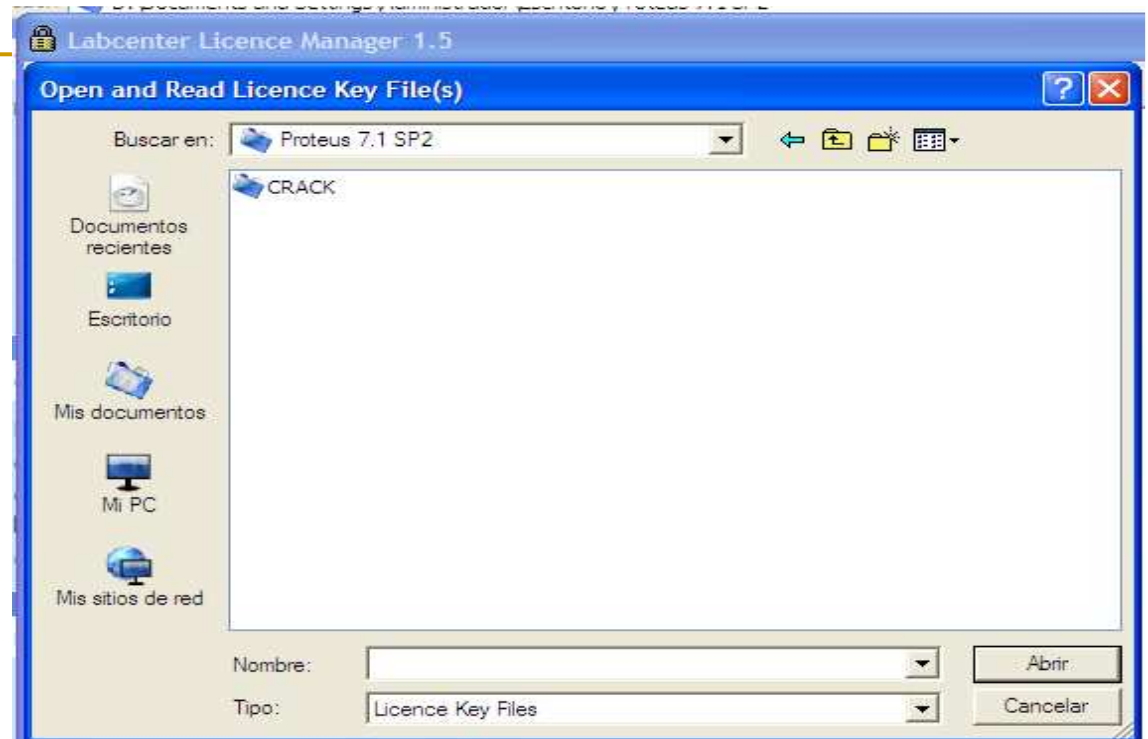
APARECE POR PRIMERA
VEZ EL MENSAJE NO
LICENCE Y HACEMOS
CLICK EN NEXT



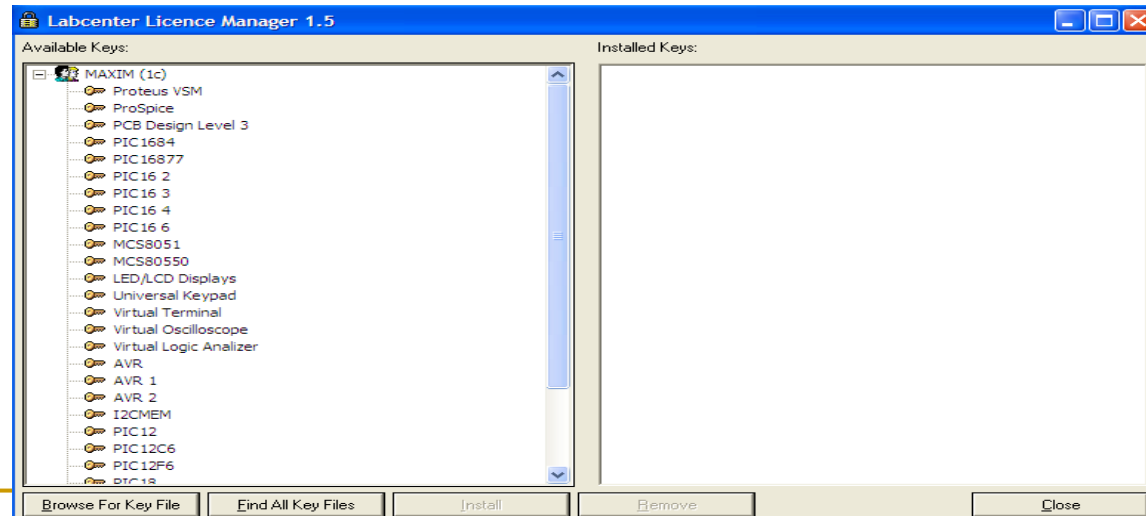
SE DESPLIEGA UN CUADRO CON 2
VENTANAS

HAGA CLICK EN
BROWSE FOR

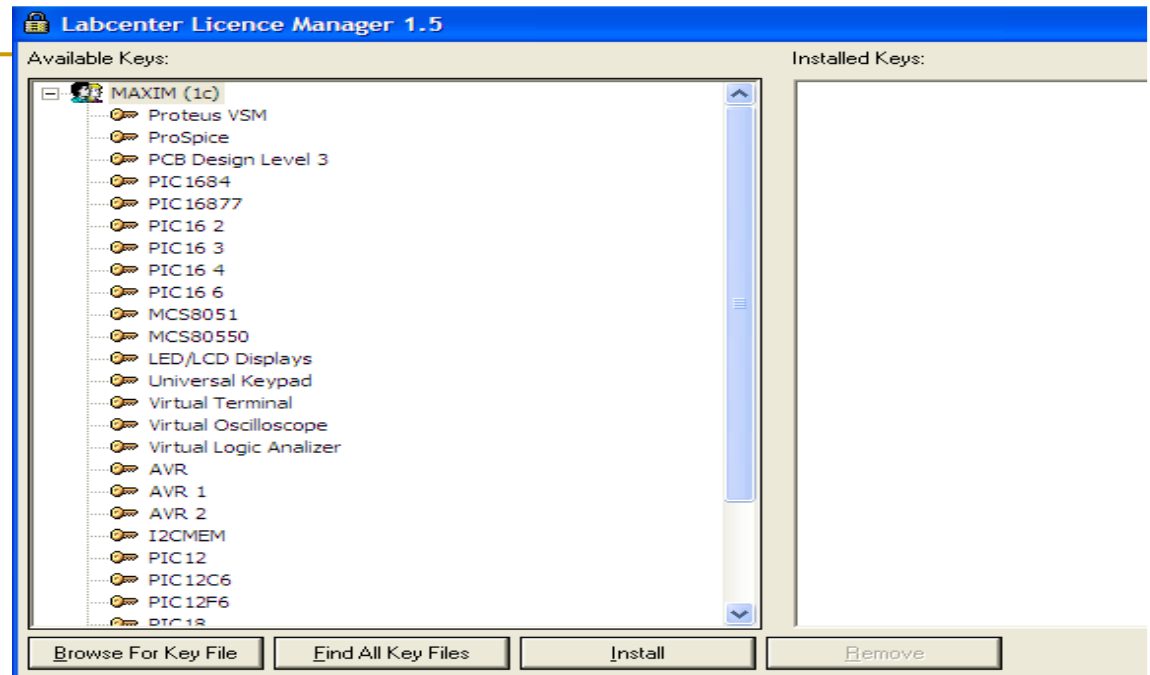
Buscamos en EL
ESCRITORIO LA
CARPETA DE PROTEUS
Y SE HACE CLICK EN
CRACK Y POSTERIOR
EN PARTH.ES



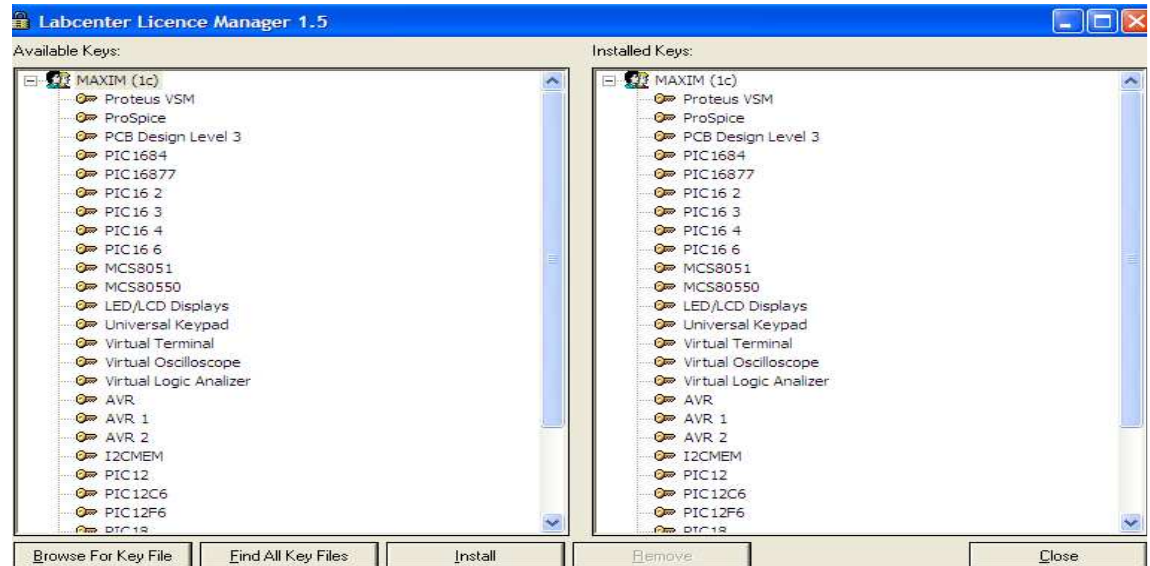
APARECE TODA LA LIBRERÍA DE
PROTEUS Y SE HACE CLICK EN
MAXIM



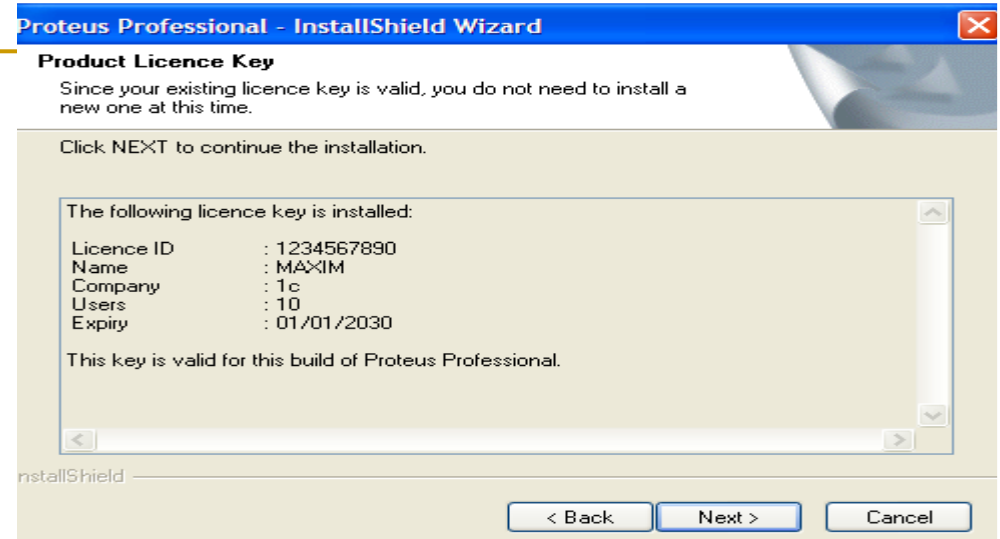
APARECE INSTALL
HAGA CLICK EN ELLA



APARECE Y POSTERIORMENTE
CLOSE



APARECERA
Y SE HACE CLICK
EN NEXT



CLICK NEXT- NEXT Y
POR ULTIMO FINISH



**AHORA VAMOS NUEVAMENTE A LA
CARPETA DE PROTEUS EN
ESCRITORIO Y ABRIMOS LA CARPETA
CRACK Y POSTERIORMENTE SE HACE
CLICK EN PATCH**



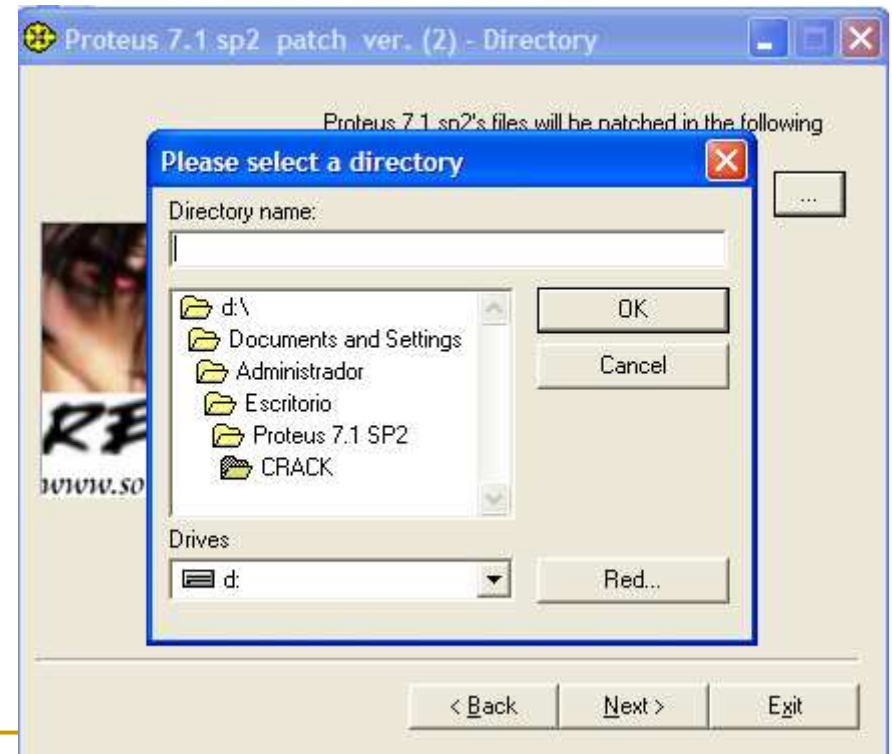
**APARECE EL SIGUIENTE
CUADRO Y DE HACE
CLICK EN NEXT**



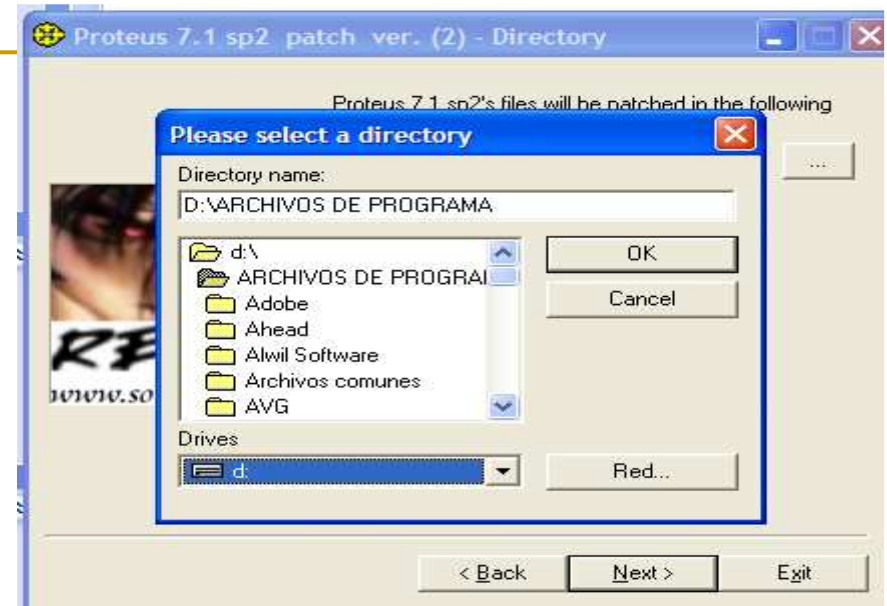
APARECE EL SIGUIENTE CUADRO EN LA VENTANA QUE SEÑALA EL PARCHE DEL DIRECTORIO HACEMOS CLICK EN EL CUADRITO QUE ESTA AL LADO DE LA VENTANA POR ESCRIBIR



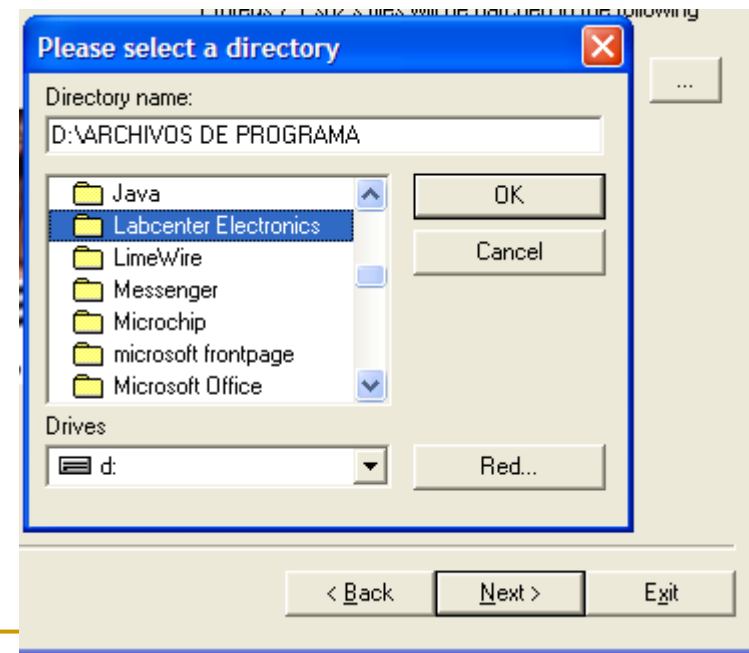
BUSCA EN C O D(DISCO LOCAL) ---



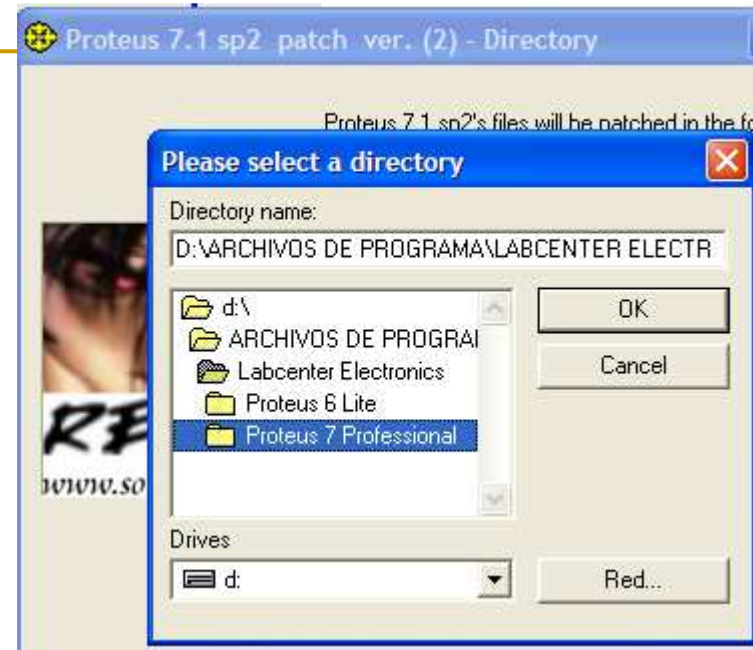
SE BUSCA EN D
ARCHIVOS DEL
PROGRAMA



AHORA SE UBICA LA
CARPETA LABCENTER
ELECTRONICS

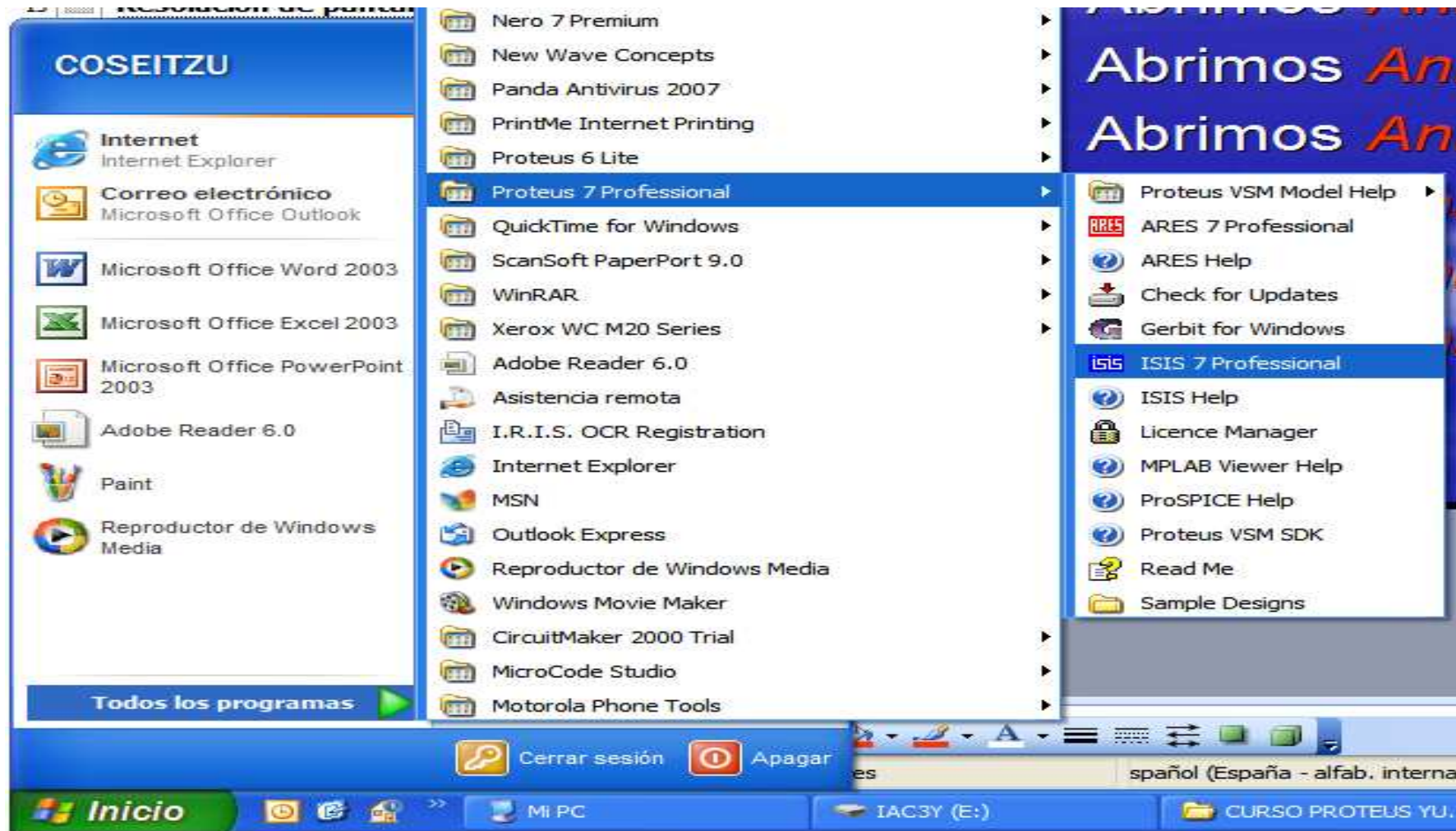


EN LABCENTER
ELECTRONICS---SE HACE
CLICK EN PROTESUS 7



LUEGO NEXT, NEXT, NEXT Y EXIT

ABRIENDO PROTEUS

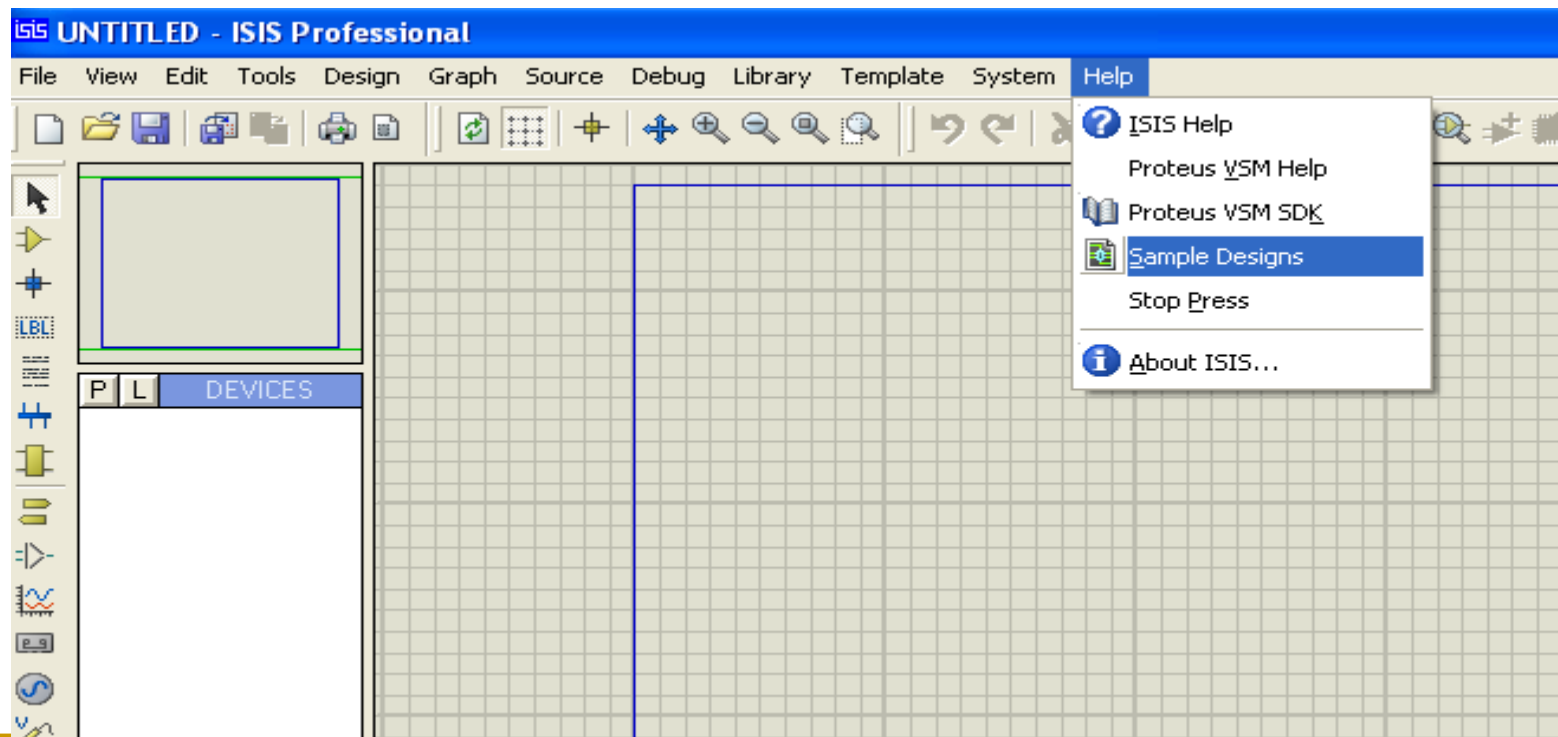


Introducción a PROTEUS

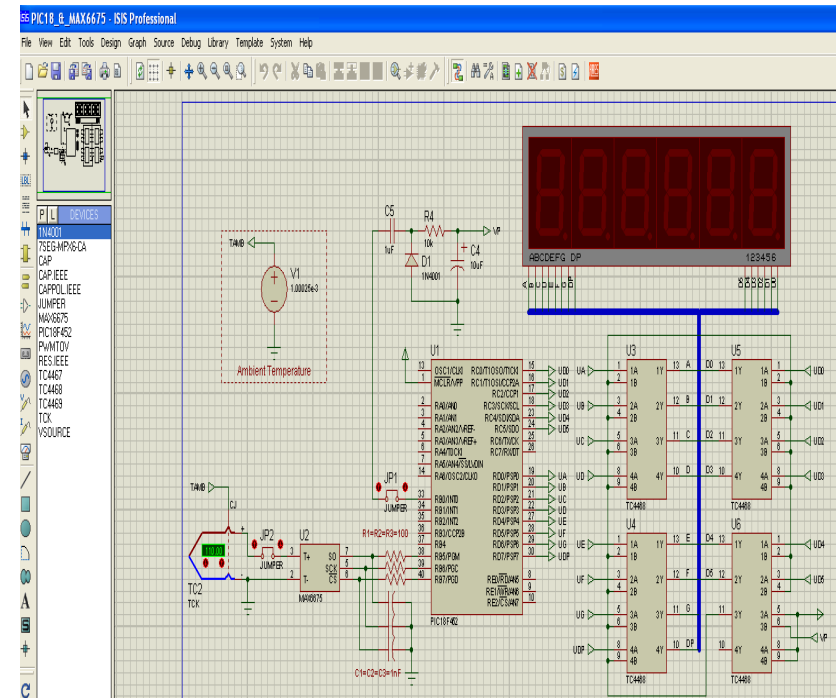
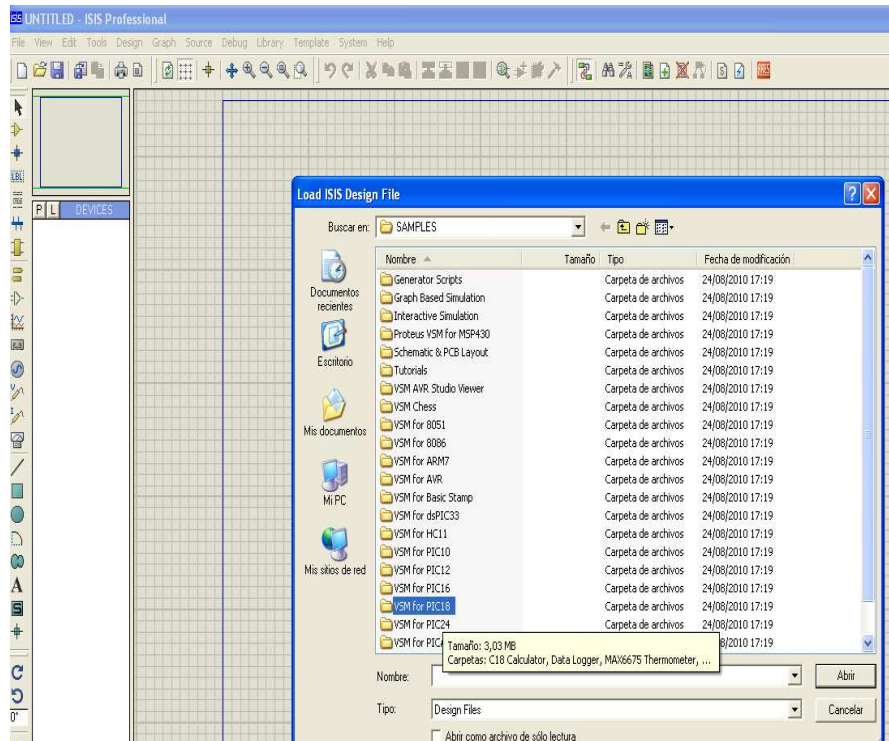
- Antes de adentrarnos en Proteus vamos a conocer algunas de sus posibilidades echando una ojeada rápida a algunos de los muchos ejemplos que lleva el paquete.

CONOCIENDO LA BARRA DE HERRAMIENTAS

- PROTEUS EN LA VENTANA DE HELP (AYUDA), PRESENTA UNA SERIE DE CIRCUITOS LOS CUALES ORIENTAN SOBRE EL FORMATO DE DISEÑO DE CIRCUITOS SIMILARES...
VAMOS ABRIR ESTA VENTA : *SAMPLES*.

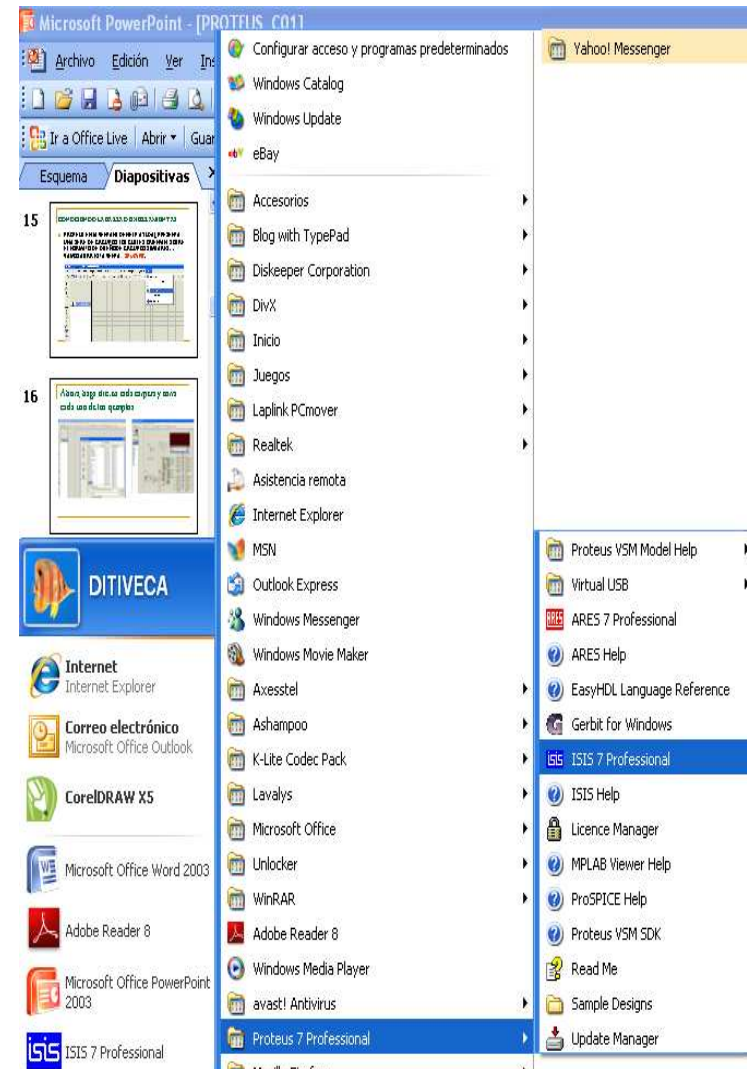


Ahora, haga clic..en cada carpeta y corra cada uno de los ejemplos

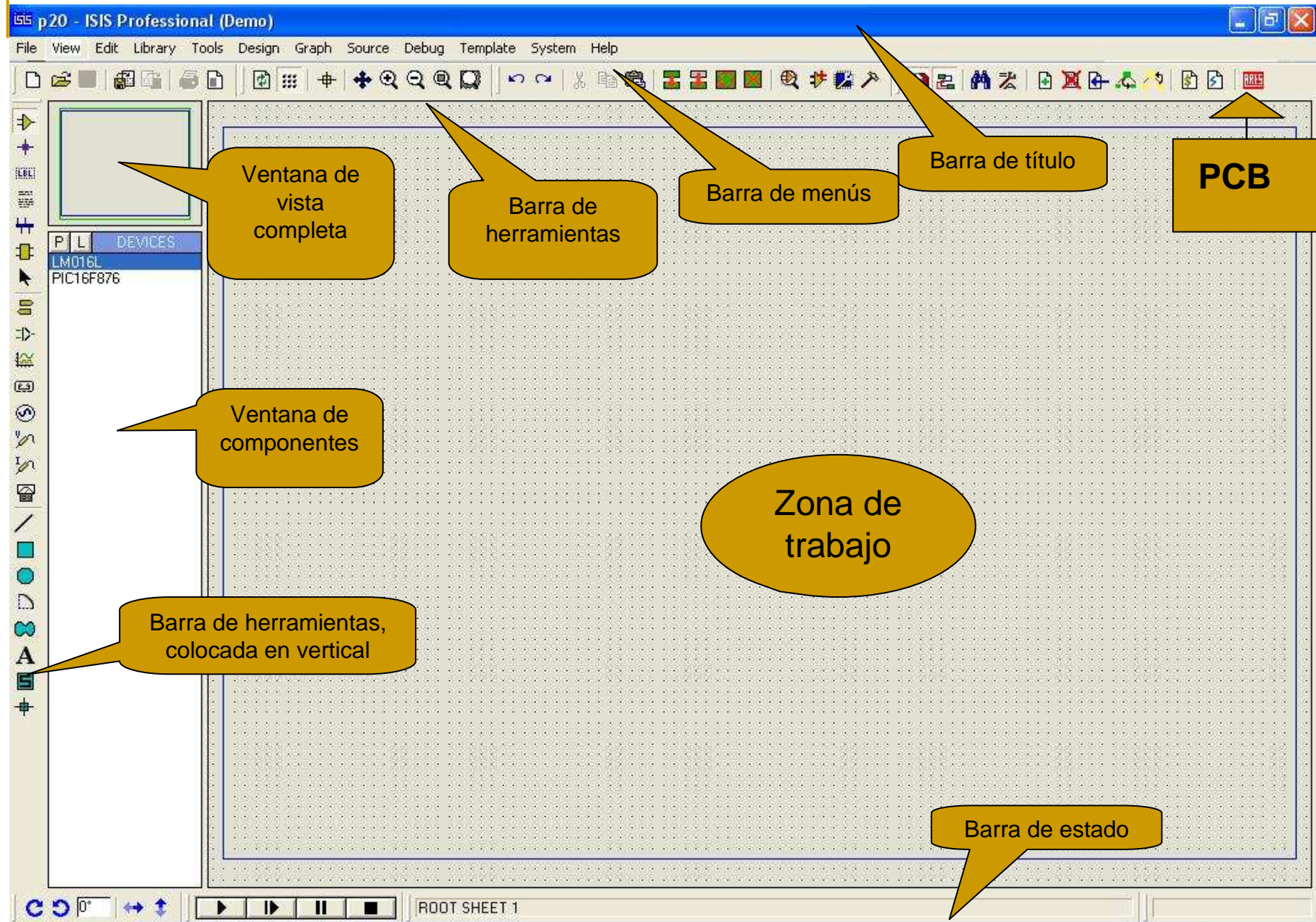


QUE ES EL MODULO ISIS?

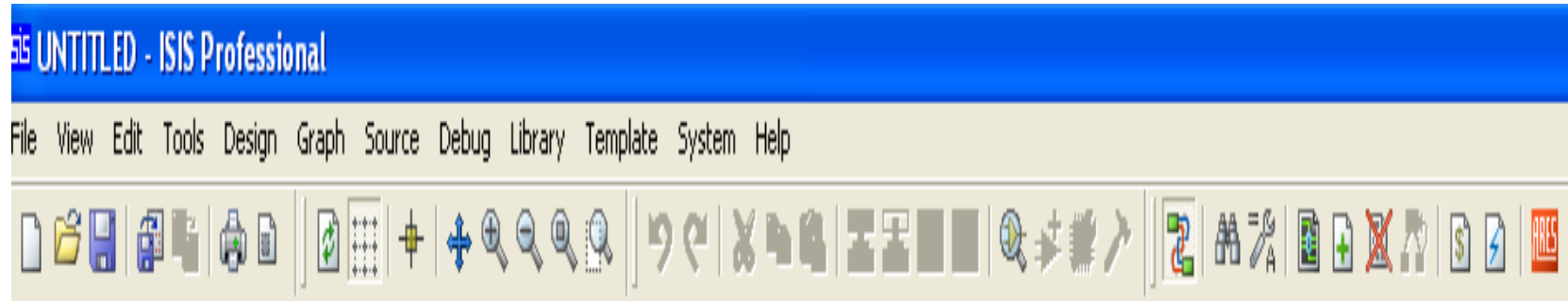
- Es un programa que permite dibujar, sobre un área de trabajo, un circuito electrónico que posteriormente podremos simular.
- En la manipulación del software casi siempre existirán varias opciones para un mismo fin. Normalmente podremos optar por seguir un menú, acceder a un icono o trabajar con el teclado. Aquí concederemos preferencia a la opción más rápida y más cómoda, que suele ser casi siempre el teclado.



DESCRIPCIÓN: MODULO ISIS

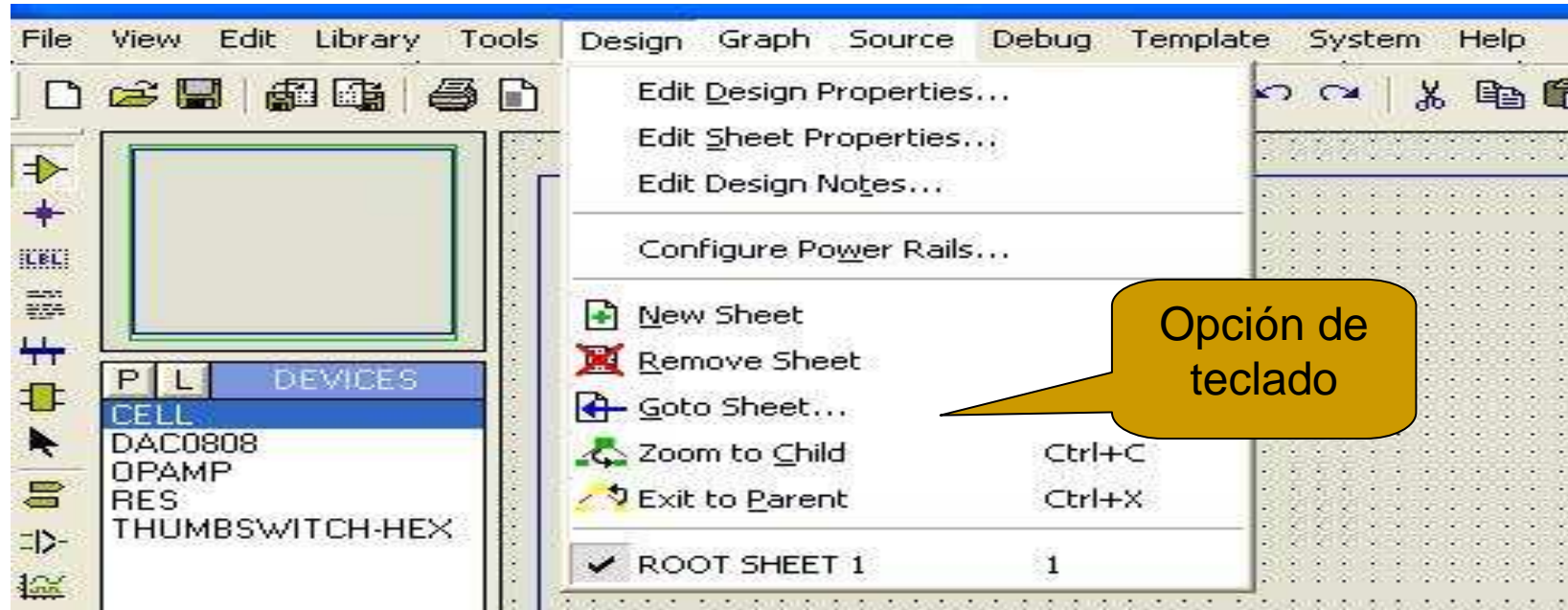


Barra de título



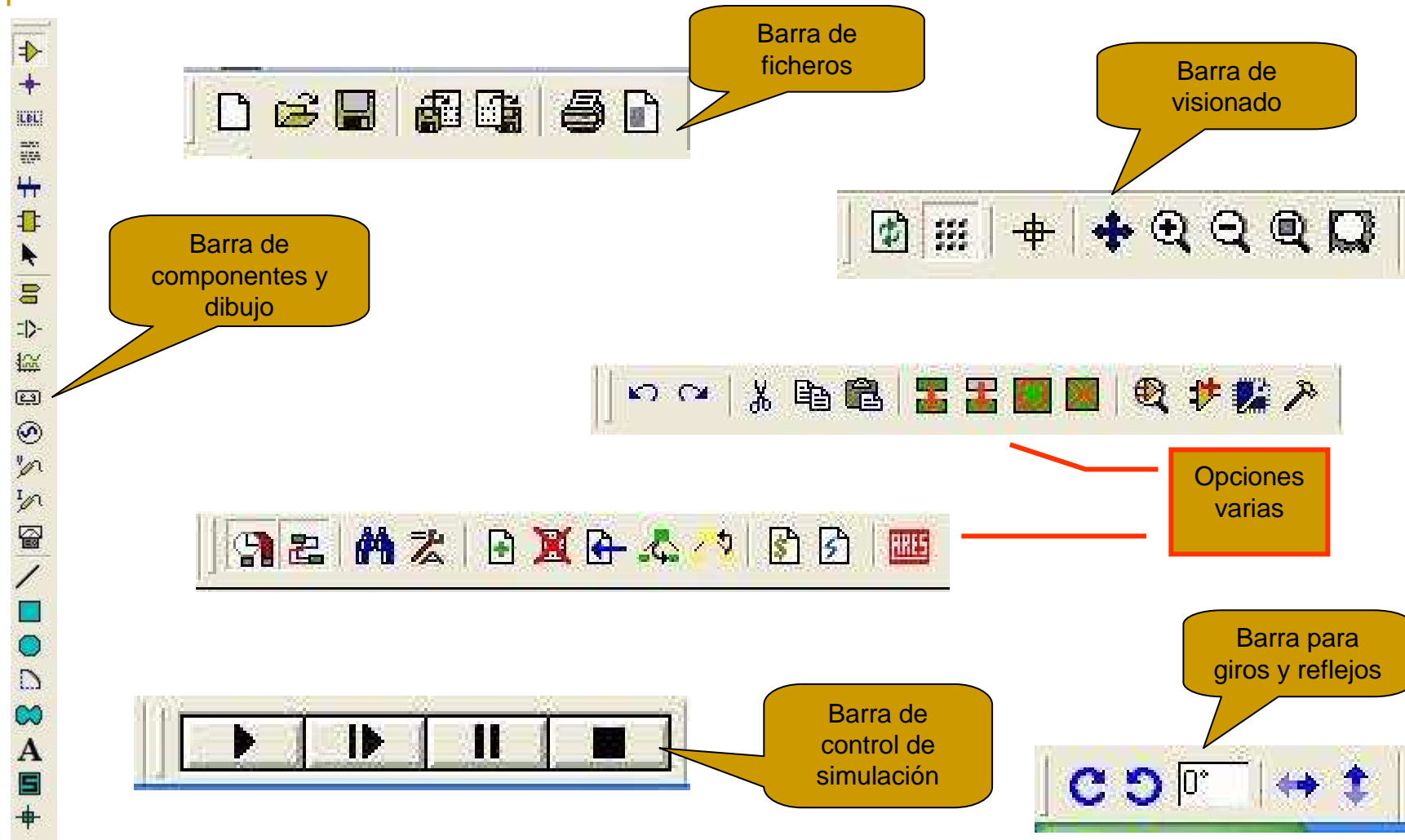
- Ubicada en la parte superior de la pantalla, en ella se muestra el icono del programa, el nombre del fichero abierto (UNTITLED), la leyenda “ISIS Professional

Menús: Ventana Designs



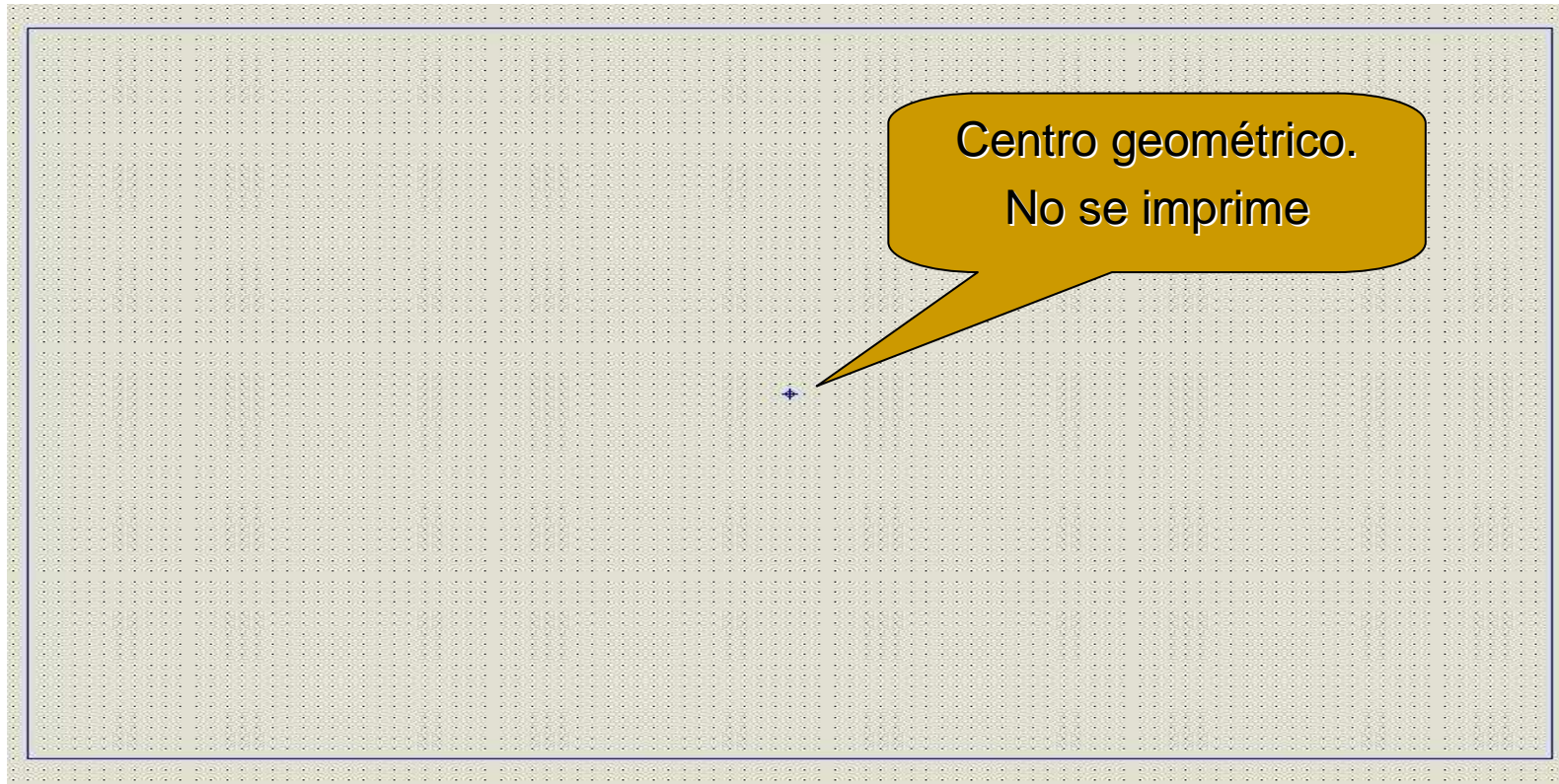
- Permite el acceso a la mayor parte de opciones del programa; sin embargo algunas sólo están disponibles en los iconos de las barras de herramientas.

Herramientas



- Son varias y se pueden colocar el cualquier parte de la pantalla

Área de trabajo



- Es donde realizaremos nuestros circuitos.
-

En el próximo capítulo se estudia el desarrollo del primer montaje y uso de cada una de las herramientas de trabajo de proteus